

# **ANLEITUNG für die VEREINE**

Version 6

# INHALTSVERZEICHNIS:

Meine Spi	ele - OSB (Online Spielbericht)	Seite		2
1) Meine S	piele	Seite		4
2) OSB Spi	iele bearbeiten	Seite		5
1)	Allgemein	Seite		6
2)	Heimaufst.	Seite		7
3)	Ordner	Seite		11
4)	Gastaufst.	Seite		13
5)	Schiri	Seite		14
6)	Meldungen	Seite		21
7)	Übersicht	Seite		22
8)	Ticker	Seite		29
9)	Anzeigen	Seite		31
10	) Einsprüche	Seite		32
11	) Gebühren	Seite		33
Spiel absa	agen	Seite		34
Neue Spie		Seite		36
	Meine Spi           1)         Meine S           2)         OSB Spi           1)         2)           3)         4)           5)         6)           7)         8)           9)         10           11         11           Spiel absa         Neue Spiel	Meine Spiele - OSB (Online Spielbericht) 1) Meine Spiele 2) OSB Spiele bearbeiten 1) Allgemein 2) Heimaufst. 3) Ordner 4) Gastaufst. 5) Schiri 6) Meldungen 7) Übersicht 8) Ticker 9) Anzeigen 10) Einsprüche 11) Gebühren Spiel absagen Neue Spiele	Meine Spiele - OSB (Online Spielbericht)Seite1) Meine SpieleSeite2) OSB Spiele bearbeitenSeite1) AllgemeinSeite2) Heimaufst.Seite3) OrdnerSeite4) Gastaufst.Seite5) SchiriSeite6) MeldungenSeite7) ÜbersichtSeite8) TickerSeite9) AnzeigenSeite10) EinsprücheSeite11) GebührenSeiteSpiel absagenNeue SpieleSeite	Meine Spiele - OSB (Online Spielbericht)Seite1) Meine SpieleSeiteSeite2) OSB Spiele bearbeitenSeite1) AllgemeinSeite2) Heimaufst.Seite3) OrdnerSeite4) Gastaufst.Seite5) SchiriSeite6) MeldungenSeite7) ÜbersichtSeite8) TickerSeite9) AnzeigenSeite10) EinsprücheSeite11) GebührenSeiteSpiel absagenSeiteNeue SpieleSeiteSeite

# VI.) Spiele (Meine Spiele – OSB)

Drückt man den Button "Spiele", werden je nach Datumseinstellung die Spiele des Vereins in einem bestimmten Zeitraum angezeigt. Der Zeitraum kann max. 40 Tage betragen. Standardmässig werden die Spiele der letzten 4 Tage bzw. Spiele in den nächsten 10 Tagen angezeigt.

Das Beginn- (Datum von) bzw. Ende Datum (Datum bis) kann durch eintragen in das entsprechende Feld verändert werden. Durch Drücken des Buttons **"Suchen"** wird die neue Suche gestartet.







Reicht die Datumseingabe nicht aus, können durch Drücken des "+" Symbols noch zusätzliche Zeilen generiert werden. Dort befinden sich zusätzliche Kriterien wie Saison, Kategorie, Status, Kurzzeichen, Spielart, Spielort, usw.

			Me	ine Spiele				N	8	22
Datum von 19.03.201	1	Dati	um bis 04.2011			Suchen		Aufgaben	Vereine	Personen
 Datum voi Datum bis Saison	n B		0 (	100				Spiele	Meine Be- setzungen	Online Meldeweser
Kategorie		Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Spielort			
1 Bewerb B	lezeichnung	Res	Arnreit	Neustift/Oberk.	offen	-:- (-:-)	Sportplatz Union Arnreit			
Spielart Spielort		≺M	Amreit	Neustifl/Oberk.	offen	()	Sportplatz Union Amreit	1	a	A
1 Leistungs Reserve	stufe 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-:- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)	Bearbeiten	Neues	Spiel
	03.04.2011	1/11	Neuetitiohark	Cramactettan	offen		Neustift (Sportzentrum		spiel	verschieben

Hinweis:

Im zweiten Datenbankfeld wird der "Operator" (gleich, beginnt mit, enthält, …) angegeben und im 3. Feld der Wert.

Beispiel: Nur alle KM Spiele anzeigen

Kategorie - gleich - KM



# VI-1) Meine Spiele

Je nach eingestellten Kriterien werden die Spiele angezeigt und können durch markieren mit dem Mauszeiger und Drücken des Buttons "**Bearbeiten**" bearbeitet werden.

Datum von 19.03.2011		Datu 17.	Me um bis 04.2011 © (	ine Spiele	-	Suchen	Nexue:	Aufgaben	Vereine	Personen
Bewerb	Datum	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Spielort		setzungen	Meldewesen
1. Nord Reserve	27.03.2011 14:30	Res	Arnreit	Neustift/Oberk.	offen	-:- (-:-)	Sportplatz Union Arnreit			
1. Nord	27.03.2011 16:30	КМ	Amreit	Neustift/Oberk.	offen	∹- (∹-)	Sportplatz Union Amreit			
1. Nord Reserve	03.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	÷- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)	1	đ	đ
1. Nord	03.04.2011 16:30	КМ	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-:- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)	Bearbeiten	Neues	Spiel
1. Nord Reserve	10.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-:- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)		aprei	reiseneben
1. Nord	10.04.2011 16:30	КМ	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-:- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)	đ		
1. Nord Reserve	17.04.2011 14:30	Res	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-:- (-:-)	Panoramastadion Altenfelden	Spiel absagen		
1. Nord	17.04.2011 16:30	КМ	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-:- (-:-)	Panoramastadion Altenfelden			

### Hinweis:

Beispiel: Alle Spiele im Zeitraum vom 19.03.2011 bis 17.04.2011

# VI-2) OSB - Spiele bearbeiten

Zur Abwicklung des Online Spielberichts, kurz OSB genannt, wird das betreffende Spiel mit dem Mauszeiger markiert (Spiel wird blau hinterlegt) und öffnet es durch Drücken des Buttons **"Bearbeiten".** 

			Me	ine Spiele					3	2
Datum von		Datu	m bis 04 2011		D ( 10001	Suchen		Autgaben	Vereine	Personen
			04.2011					Spiele	Meine Be- setzungen	Online Meldewes
Bewerb	Datum 4	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Spielort			
1. Nord Reserve	27.03.2011 14:30	Res	Arnreit	Neustift/Oberk.	offen	-:- (-:-)	Sportplatz Union Amreit			
1. Nord	27.03.2011 16:30	KM	Amreit	Neustift/Oberk.	offen	()	Sportplatz Union Amreit		a	A
1. Nord Reserve	03.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-:- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)	Bearbeiten	Neues	Spiel
1. Nord	03.04.2011 16:30	KM	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-:- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)		spier	verschiel
1. Nord Reserve	10.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-:- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)	đ		
1. Nord	10.04.2011 16:30	KM	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-:- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)	Spiel absagen		
1. Nord Reserve	17.04.2011 14:30	Res	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-:- (-:-)	Panoramastadion Altenfelden			
1. Nord	17.04.2011	KM	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-:- (-:-)	Panoramastadion Altenfelden			

## Hinweis:

Nach dem Öffnen des OSB gibt es 11 "Buttons" zum Bearbeiten des OSB:

F BANK BA	ußball OI gemeldet als: Past	<b>nline</b> Helmut   v   29:	56	/ Meisters	Arnreit (Res) schaft (1N-R), 2	• Neustift/OI 7.03.2011 14:3	b <b>erk. (Res</b> ) 10. Spielstatu	s: offen	8	1 🔟	×	Q
Allgemein	eeste Heimaufst.	Ordner	eestaufst.	Schiri	Meldungen	Übersicht	LIVE 311 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	<b>E</b> Gebühren		
Hinweise												

## Buttons:

a) Allgemein	(Kapitel VI-2-1)	b) Heimaufst.	(Kapitel VI-2-2)
c) Ordner	(Kapitel VI-2-3)	d) Gastaufst.	(Kapitel VI-2-4)
e) Schiri	(Kapitel VI-2-5)	f) Meldungen	(Kapitel VI-2-6)
g) Übersicht	(Kapitel VI-2-7)	h) Ticker	(Kapitel VI-2-8)
i) Anzeigen	(Kapitel VI-2-9)	j) Einsprüche	(Kapitel VI-2-10)
k) Gebühren	(Kapitel VI-2-11)		



# VI-2-1) Allgemein

Nachdem das Spiel aufgerufen wurde, gelangt man auf den Karteireiter "Allgemein". Dieses Blatt umfasst die allgemeinen Daten wie, Bewerb, Datum, Uhrzeit, Spielort, ect. zum Spiel. Diese Daten können vom Vereinsfunktionär nicht verändert werden.

Fußlangemei	Dall O	nline Helmut   v   29:	56	A Meisters	A <b>rnreit (Res)</b> schaft (1N-R), 2	- Neustift/Ol 7.03.2011 14:3	oerk. (Re 0, Spielsta	e <b>s)</b> atus: offen	d	6 🔟	2	٢
Allgemein Hei Hinweise Dieses Spiel	maufst. darf innerf	Ordner	Gastaufst.	Schiri	Meldungen werden: 24.03.20	0bersicht 011, 13:30 bis 21	Ticker	Anzeigen	Einsprüche	Gebühren		
Union Arn Bewerb Datum Heimtrikot Spielort	reit - Un 1. Nord 27.03.2 nicht ar Sportpl	ion Neustif Reserve 2011, 14:30 ngegeben atz Union Arrin	<b>t/Oberkappe</b> eit	i	vor Ver	Spielart M schiebung Gasttrikot si	eisterscha  chwarz	n				
Ergebnis Ender Halbzeiter Zu	gebnis gebnis useher	0 : 0 0 : 0 0 : 0			Strafa	t <b>rafausschus</b> Fehle Strafausschus ausschuss Sen	s / BR Da er F s F at	aten Erledigt F Br F	×			
Spie	Istatus	offen									Spe	0k
											Sch	<b>K</b> ließer

Hinweis:

Änderung der Daten nur durch Rollen des Verbandsfunktionär bzw. Verbandsmitarbeiter möglich.





# VI-2-2) Heimaufst.

Der Heimverein hat hier die Möglichkeit, seine Aufstellung zu definieren. Die Auswahl der Spieler in der Startaufstellung erfolgt in der Spalte **"Start"**. Bei den Ausgewählten Spieler wird die Trikotfarbe auf **blau** geändert. Am rechten Rand der Kaderliste wird angezeigt, wie viele Spieler in der Startaufstellung definiert wurden.

In der Spalte "**Ers**" werden die Ersatzspieler definiert. (Anzahl der Ersatzspieler wird ebenfalls rechts neben dem Spielerkader angezeigt). Die restlichen Spieler sind in der Spalte "**Kader**" mit einem *"Verbotszeichen"* markiert.

2 Mariano	F	uß	<b>ball C</b> Idet als: Pa	Dnline	1 29:56 Freur	Neustift/Obe ndschaft (Freundschafts:	<b>rk. (KM) - F</b> sp.), 21.01.20	<b>ohrb</b> 11 18	ach/ :00, 5	<b>Berg</b> Spielsta	<b>(KM</b> atus: i	) in Bearbei	itung 🥻 🔟	2
	nein	He	aimaufst.	Ordne	er Gastaufst.	Schiri Meldun	gen Übers	icht	Ţ	IVE 3:1 icker	,	(D) Anzeigen	Einsprüche Gebühren	
inw Vo	raufs	tellur	ig der Mai	nnschaft w	urd <mark>e übe</mark> rnommen.									Notfalls
ap	Star	t Ers	Kader	RNr	Position	Name	Geb. Datum	E24	ST	Ausl	≡Ö	Gesp	Start: 11	8
3		斜	0	Т 🛩	Tormann 💌	Schlagnitweit Christian	08.02.1981						Ersatz: 4 Kader: 10	Offiz
	T	11	0	03 💌	Mittelfeld	Wundsam Andreas	04.11.1991						Sektionsleiter	
3	T	11	0	04 💌	Verteidiger 🔛	Schinkinger Christian	30.05.1984						Past Helmut	Letzte
	T	28	0	05 💌	Verteidiger 💌	Aumüller Andreas	18.02.1983						Trainer	e
	T	48	0	06 😽	Mittelfeld	Gabriel Patrick	13.11.1990							Vor
		主导	0	07 💌	Verteidiger 💌	Mag, Fischer Ernst Robert	25.08.1976							voit
	T	<b>金</b> 星	0	09 💌	Stürmer 💌	Süss Stefan	05.10.1976							Prü
	T	24	0	10 💌	Mittelfeld	Kuzma Ladislav	29.07.1988							
	T	11年	0	11 💌	Mittelfeld	Wallner Stefan	02.01.1989							6
	T	24	0	12 💌	Verteidiger 💌	Wundsam Stefan	23.11.1981							0
	T	自己	0	14 💌	Stürmer 💌	Jellinger Daniel	15.01.1990							1
	T	-	0	ET 💌	Tormann	Donaubauer Fabian	12.07.1993							Speir
	T	-	0	02 💌	Verteidiger 💌	Scharrer Johannes	23.02.1990							
	T	-	0	08 😽	Mittelfeld 🔽	Donaubauer Patrick	25.02.1990							>
	T	-	0	13 💌	Stürmer	Schinkinger Manuel	16.06.1981							ADDre
	T	24	0	~	Verteidiger	Gahleitner Martin	11.02.1994							
	T	金琴	0	~	Mittelfeld	Hofmann Christoph	24.08.1988							
	T	24	0	~	Stürmer	Hofmann Markus	12.07.1993							

Zum Abschluss muss noch der Kapitän in der Spalte **"Kap"** ausgewählt werden. Die Auswahl des Kapitäns ist nur bei jenen Spielern möglich, welche für die Startaufstellung ausgewählt wurden.

Hinweis:

Durch Drücken auf den Button "Voraufst. übernehmen", kann jene Aufstellung übernommen werden, welche beim Verein abgespeichert wurde.

siehe Kapitel IV-4-5 Verein – Mannschaften - Voraufstellung

Sollte die letzte Mannschaftsaufstellung verwendet werden, kann dies durch Drücken des Buttons "Letzte Aufst." erreicht werden.



Ist ein aktiver Spieler nicht im Kader definiert, kann dieser durch Drücken des Buttons "**Notfallspieler**" übernommen werden. Der Spieler wird ausgewählt und durch Drücken des Button "**Notfallspieler hinzufügen**" in den Kader übernommen. (In dieser Liste sind NUR AKTIVE Spieler vorhanden)

allspiel	er such	en								×	ich/	Berg pielsta	(KM atus: i	) n Bearbei	tung 🖁		2
Notfal	llspiele	er —								19		IVE	_	~	-	~	
Titel		Name 🔺	Vorn	ame 🔺	Gebur	tsdat.	Aktiv	Aus	I. ≡Ŏ	1		1			0	€	
	Altenh	ofer	Domi	nik	31.08.1	998	~	2	- ×		Ti	cker	1	Inzeigen	Einsprüche	Gebühren	
	Amers	torfer	Lukas	6	27.08.2	000	~	24	8								
	Anreite	er	Danie	el	06.08.1	999	~	34									Notfall
	Aumül	ler	Andre	as	18.02.1	983	~	24	. ×		_						
	Detl		Jan		17.04.2	1002	~	34	R		ST	Ausl	=0	Gesp	Start: 11 Ersatz: 4		Č
	Detl		Nina		28.12.1	996	~	24	8						Kader: 10		Offi
	Dikany	t	Chris	toph	25.12.1	987	~	34							Saktionaloita		~
	Dikany	i i	Domi	nik	22.02.1	993	~	24	× ×		_	-			Past Heimut		1
	Dikany	i i	Lukas	8	03.08.1	994	~	24	8					-	Trainer		Letzte
	Dikany	y Maximilia		milian	04.06.2	2001	~		× ×								G
	Dobret	sberger	Geral	d	29.04.1	989	~	34									
	Donau	bauer	Fabia	n	12.07.1	993	~	24	- ×				-	-			vor
	Donau	bauer	Patric	:k	25.02.1	990	~	3	R		-		Ш				0
	Dorfer		Annik	a	06.10.1	998	~	24	8								Pri
	Dorfer		Paul		29.05.2	2003	~	24	× 1				п				
0 0	1	2 3	4	5	6	7 8	9 🖸	0		5	_						
C						ollo								U			
						Notfallen	ieler hinzufü	inen [	Abbreche	_							
						readiop		gent [	- worldener				П				-
		0		Citatin						-	-	-		-			
in.		Ø	et 🕑	Torma	nn 📔	Donau	ibauer Fabia	an	12.07.1993			U	Ц				Spei
T		0	2 🖌	Vertei	diger 💌	Schar	rer Johanne:	s	23.02.1990								0
-	-	0	8	Mittalf	ald 🔽	Donai	ihauer Patric	*	25 02 1990								

Sollte für dieses spezielle Spiel der Funktionär bzw. Trainer geändert werden, ist dies durch Drücken des Buttons "**Offizielle**" möglich.

Off	izie	lle H	eimve	rein										)		* 0
Ē	- 5	ekti	onsle	iter ur	nd Tra	aine	·									
		Se	ektions	sleiter	Pas	t Heli	mut 💌								€ €	
			Т	rainer			~								anspruche Gebunren	6
		Trai	ner Fr	eitext												Notfallspieler
											(	DK	Abb	rechen	Start: 11	R
	3	U	意思	0	T	*	Tormann	Y	Schlagnitweit Christian	08.02.1981					Ersatz: 4 Kader: 10	Offizielle
		1	主王	0	03	-	Mittelfeld	*	Wundsam Andreas	04.11.1991					Sektionsleiter	5
	3		趣	0	04		Verteidiger	~	Schinkinger Christian	30.05.1984					Past Helmut	Letzte Aufst.
		T	主王	0	05	-	Verteidiger	~	Aumüller Andreas	18.02.1983					Trainer	à
	3	1	趣	0	06	-	Mittelfeld	Y	Gabriel Patrick	13.11.1990						Voraufst.
1		T	<u>44</u>	ø	07	*	Verteidiger	*	Mag. Fischer Ernst Robert	25.08.1976						A
	3	T	12	0	09	*	Stürmer	~	Süss Stefan	05.10.1976						Prüfen
	3	T	12	0	10	*	Mittelfeld	-	Kuzma Ladislav	29.07.1988						

Hinweis:

Auswahl über die Pfeiltasten möglich.



Nachdem der Heimverein seine Aufstellung fertig erstellt hat, wird diese durch Drücken des Buttons **"Speichern**" abgeschlossen. Die Eingabe von Benutzername, Passwort (zeichengenau) und Telefonnummer ist auf diesem Blatt einzugeben und mit **"OK**" zu bestätigen.

Benuta	zerna	me/P	asswor	t-Eingal	be	für Heimaufste	llu	ing	×	hrt 1 18	ach/	Berg	(KM itus: i	) n Bearbei	tung 🤱 🔟	2
Zum Vere	Speli insfu	chern nktion	der He är mit f	imaufst 3enutze	ell	ung muss ein da ame und Passw	az voi	u berechtigter rt unterschreiben.		ht	Ţ	IVE 3:11 icker	1	(D) Anzeigen	Einsprüche Gebühren	
		E	Benutze	ername	:	PastHelmut				-74	ST	Ausl	≡Ö	Gesp	Start: 11	0
			Pa	asswort	:	•••••									Ersatz: 4 Kader: 11	Notfallspiele
		Te	elefonn	ummer		0676885591111									Soktioneloitor	R
Ga	stver	ein ni	icht ang	getreter	۱Ľ										Past Helmut	Offizielle
								Ok	Abbrechen						Trainer	55
183	T	創業	0	06	~	Mittelfeld	-	Gabriel Patrick	13.11.1990							Letzte Aufs
13	1	<u>41</u>	0	07	~	Verteidiger	•	Mag. Fischer Ernst Robert	25.08.1976							R
13	T	28	0	09	~	Stürmer	~	Süss Stefan	05.10.1976							Voraufst.
B	T	<b>A</b> #	0	10	~	Mittelfeld	•	Kuzma Ladislav	29.07.1988							1
13	T	:24.	0	11	~	Mittelfeld	\$	Wallner Stefan	02.01.1989							Prüfen
13	T	会具	0	12	~	Verteidiger	S	Wundsam Stefan	23.11.1981							
13	T	48	0	14	~	Stürmer	~	Jellinger Daniel	15.01.1990							0
	T		0	ET	~	Tormann	~	Donaubauer Fabian	12.07.1993							Ok
	T	-	0	02	~	Verteidiger	~	Scharrer Johannes	23.02 1990							
	T	-	0	08	~	Mittelfeld	~	Donaubauer Patrick	25.02.1990							Speichern
	T	-	0	13	~	Stürmer	\$	Schinkinger Manuel	16.06.1981							$\sim$
	T	<b>#</b> #	0			1		Detl Nina	28.12.1996							Abbrechen
	T	余礼	0			Verteidiger		Gahleitner Martin	11.02.1994							

Hinweis:

١

Zur Unterschrift berechtigt sind Funktionäre mit der Rolle "Vereins-Bevollmächtigter".

Wurde der Spielbericht einmal unterschrieben, ändert sich der Status von "offen" auf "in Bearbeitung". Statusbeschreibung siehe Kapitel VI-2-5-3

WHENT	Fußt	all O	nline Helmut   v   29	50 Freunds	Neu schaft (Freu	stift/Oberk. (H ndschaftssp.), 2	CM 21.0
Allgemei Hinwei	n Heir Se	with a construction of the second sec	Ordner	oastaufst,	Schiri	Meldungen	Ü
	rdner wu	irden erfo	olgreich gesp	eichert.			
Die C Spiel Aufgest	status ge ellt Nr	andert vo	Name	In Bearbeitung".			



Beschreibung allgemeiner Buttons bei Aufstellung Heim bzw. Gast.



### a) Notfallspieler

Mit dieser Funktion können aktive Spieler, welche nicht im Kader dieser Mannschaft sind, der Aufstellung hinzugefügt werden.

#### b) Offizielle

Über diesen speziellen Button kann für dieses **bestimmte Spiel** ein anderer Sektionsleiter bzw. Trainer eingetragen werden.

#### c) Letzte Aufst.

Übernahme der Mannschaftsaufstellung aus dem letzten Spiel

#### d) Voraufst.

Mit diesem Button wird jene Mannschaftsaufstellung übernommen, welche beim Verein unter "Voraufst." gespeichert ist. Dies hat den Vorteil, dass beim Spiel nicht jeder Spieler einzeln aufgestellt werden muss. (große Zeitersparnis)

#### e) Prüfen

Durch Drücken dieses Buttons wird die Aufstellung auf Ihre Richtigkeit geprüft. Die Prüfung kann pro Landesverband unterschiedlich sein. Bei KM Spielen des OÖFV wird folgendes geprüft. Sperre, E24 Spieler, Stammspieler und Anzahl Ausländer.

#### Hinweis:

Eine Prüfung bei Freundschaftsspielen wird NICHT durchgeführt!!!



# VI-2-3) Ordner

Wie im **Kapitel IV-7** beim Verein bereits beschrieben, sind Ordner Personen, welche nicht als Person im Fußball Online angelegt werden müssen, sondern nur namhaft gemacht werden. Auf dem Blatt "Ordner" erscheinen jene Personen, welche beim Verein angelegt wurden. Durch Drücken des Buttons **"Voraufst".** kann diese Ordnerliste übernommen werden.

14844	ange	meld	et als: Past Helmut   v   29:3	s Fr	eundschaft (F	reundschafts	sp.), 21.01.2011	18:00, Spiels	status: offen	e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	<b>B</b>	<u> </u>	Ċ
(ligen	nein	Heir	waufst. Ordner	ogastaufst.	Schirt	Meldungen	Übersicht	LIVE 311 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	<b>E</b> Gebühren		
Voi Uni	eise raufstel d auf "(	llung OK" (	der Ordner wurde überr oder "Speichern" drück	nommen. Bitte S ien!	peichern Sie	die Ordner, ind	dem Sie mit Ihrer	n Benutzerna	men und Ken	nwort untersch	reiben		
Aufge	estellt	Nr	Name	In Voraufst.	Aufooste	111-10							
4	0	1	Jell-Rosenberger Franz		Kader:4	int, io							
4	0	2	Mayr Markus		- Ordne	er-Daten —							
-	0	3	Mayr Michael			Obmann	Jell-Rosenberg	jer Franz 💌					
2	0	4	Kronawitter Gottfried			)bmann Stv.	Miesbauer Dar	niel 💙					
-	0	5	Dorfer Gerhard		Son	stige Ordner							
4	0	6	Detl Fritz									GU	25
-	0	8	Neumitka Helmut		Lotrio	Linterechrift						Vorau	uf
4	0	10	Mitgutsch Günter		Leizie	Ontersonnic							
-	0	13	Gabriel Karl									0	
4	0	14	Miesbauer Daniel									01	k
-	0	15	Scharrer Andreas										-
4	0	16	Pamminger Michael									Speict	he
-	0	18	Schörgenhuber Klaus									×	8
	-		Variation Man Mandar d									Abbre	

Hinweis:

Von den ausgewählten Ordner (gelb markiert in der Spalte "Aufgestellt") kann im Feld Obmann bzw. Obmann Stv. die entsprechende Person übernommen werden.



Es können aber auch die Ordner einzeln in der Spalte "Aufgestellt" (links neben dem "Verbotszeichen" ausgewählt werden. Die Auswahl von Obmann und Obmann Stv. ist gleich wie oben beschrieben. Rechts neben der Ordnerliste wird die Anzahl der ausgewählten Ordner angezeigt.

	in	Heir	<b>est</b> naufst.	Ordner	Sastaufst.	Schiri	Meldungen	Übersicht	311 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	<b>E</b> Gebühren	
Aufges	tellt	Nr		Name	In Voraufst.	Aufres	tellt. 0						
-	0	0	Kronaw	itter Manfred		Kader:	14						
9	0	1	Jell-Ros Franz	senberger		- Ord	ner-Daten —				-		
	0	2	Mayr Ma	irkus			Obmann		~				
2	0	3	Mayr Mic	chael			Obmann Stv.		~				
3	0	4	Kronaw	itter Gottfried		So	onstige Ordner				~		
2	0	5	Dorfer G	Serhard									
-	0	6	Detl Frit	z							~		
4	0	8	Neumit	ka Helmut		Let	te Unterschrift						Ğ
3	0	10	Mitgutso	ch Günter									Vorau
1	0	13	Gabriel	Karl									
-	0	14	Miesbau	uer Daniel									
	0	15	Scharre	r Andreas									Ok
	0	16	Pammir	nger Michael									
2	0	18	Schörge	enhuber Klaus									Speict
S)	-												spei

Hinweis:

Nach Drücken des Buttons **"Speichern**" und Eingabe von Benutzernamen und Passwort (zeichengenau) wird die Ordnerliste nach Drücken des Buttons **"OK**" abgespeichert.

Benutze	ernam	e/Pi	asswort-Eingabe für Oro	iner	Arbach/Berg (KM) 2011 18:00. Spielstatus: offen	2
Zum S Heimv	peich ereins	ern Fmit	der Ordner muss ein zu Benutzername und Pa	iständiger V sswort unter	fereinstunktionär des 🔢 🕞 🕑 🤅	
		E	Benutzername: PastHe Passwort:	lmut •	Nt Incker Anzeigen Einspruche Gebühren K Ihrem Benutzernamen und Kennwort unterschreiben Ok: Abbrechen	
	0	1	Jell-Rosenberger Franz		Kader:4	
	0	2	Mayr Markus		Ordner-Daten	
-	0	3	Mayr Michael		Obmann Jell-Rosenberger Franz 💌	
	0	4	Kronawitter Gottfried		Obmann Stv. Miesbauer Daniel	
0	0	5	Dorfer Gerhard		Sonstige Ordner	
	0	6	Detl Fritz			E.
-	0	8	Neumitka Helmut			Voraufst.
	0	10	Mitgutsch Günter		Lette omerschnik	
	0	13	Gabriel Karl			0
	0	14	Miesbauer Daniel			Ok
	0	15	Scharrer Andreas			CTT I
	0	16	Pamminger Michael			Speichern
	0	18	Schörgenhuber Klaus			×
-	0	0	Kronawitter Manfred			Abbrechen



# VI-2-4) Gastaufst.

Funktioniert gleich wie die Aufstellung Heim! Beschreibung siehe Kapitel VI-2-2

Benuti	erna	me/Pa	asswor	t-Einga	abe	für Helmaufste	llu	ng	×	hrt 1 18	ach/ :00, S	Berg Spielsta	(KM atus: i	) n Bearbei	tung 🤷 🔟	2
Zum Vere	Speic insfur	hern: htion	der He är mit E	imaufs Benutz	tell ern	ung muss ein d ame und Passw	azı vor	u berechtigter t unterschreiben.		ht	Ţ	IVE 3:1	4			
		E	Benutze	ernam	e:	PastHelmut				=24	ST	Aust	≡Ö	Gesp	Start: 11	0
			Pa	asswor	t:	•••••									Ersatz: 4 Kader: 11	Notfallspieler
		Te	lefonn	umme	r:	067688559111 <mark>1</mark>									Catelogatelana	Q
Ga	stver	ein ni	cht ang	jetrete	n [										Past Helmut	Offizielle
							Ĺ	Ok .	Abbrechen						Trainer	-
13	1	論	0	06	*	Mittelfeld		Gabriel Patrick	13.11.1990							Letzte Aufst.
	T	<b>1</b> 1	0	07	¥	Verteidiger	•	Mag. Fischer Ernst Robert	25.08.1976							R
	1	(1)	0	09	*	Stürmer		Süss Stefan	05.10.1976							Voraufst.
	T	24.	0	10	*	Mittelfeld	~	Kuzma Ladislav	29.07.1988							M
	1	18	0	11	*	Mittelfeld		Wallner Stefan	02.01.1989							Prüfen
	T	-	0	12	*	Verteidiger		Wundsam Stefan	23.11.1981							
	1	48	0	14	¥	Stürmer		Jellinger Daniel	15.01.1990							0
	T	-	0	ET	¥	Tormann		Donaubauer Fabian	12.07.1993							Ok
	T	-	0	02	*	Verteidiger		Scharrer Johannes	23.02.1990							
	T		0	08	*	Mittelfeld		Donaubauer Patrick	25.02.1990							Speichern
	T	-	0	13	*	Stürmer		Schinkinger Manuel	16.06.1981							$\sim$
	T	食果	0		×	1	1	Detl Nina	28.12.1996							Abbrechen
	T	18	0		×	Verteidiger	1	Gahleitner Martin	11.02.1994							

Hinweis:



# VI-2-5) Schiri

Ist das Spiel noch unbesetzt im Fußball Online, kann der Schiedsrichter über die Schiedsrichtersuche in den Spielbericht eintragen werden.

Dazu klickt man mit der Maus auf roten Text "Schiedsrichter zuweisen" rechts neben dem Textfeld Schiedsrichter.

### 1) Schiedsrichter eintragen:

O Ilgemein H	eimaufst.	Ordner	estaufst.	Schiri	Meldungen	Übersicht	LIVE 3:1 Ticker	(D) Anzeigen	Einsprüche	Gebühren	
<ul> <li>Schieds</li> <li>Schiedsrichte</li> <li>Freite</li> </ul>	Chterbes Schieds	setzung — richter zuwels	en			pielstatus — Neustift/Oberk. Rohrbach/Berg	nicht angetret nicht angetret Spielstat	en 🗌 en 🗌 us 🚺 in Beart	peitung 💌		-
Assistent Freite	1			~						~	SR nic angetre
Assistent Freite	2			~	Sr Ner	ieler-Nr Spie	eler Grund				Spielabs
4. Offizielle Freite	er Vierten C xt	)ffiziellen zuwe	isen			erspäteter S	pielbeginn	?			Spielabb
											<b>O</b> k
											Speich
											×

Dadurch öffnet sich jene Such Seite, die nur Schiedsrichter aus Fußball Online anzeigt.

ereinsdaten 📋 Sektio	onsdaten    Funktion	nare    Mannachaften	Trainer Spieler	Ordner	Spielerfoto I	L000	Strafen		
iner suchen						×			
Trainer-Suche	-						Geburtsda	it.	
Name *	Vorname		Geb Datum (dd MM vvv	v) *		0.0	2 1983		
mitgutsch	tobias		16.12.1996		Suchen	.00	3.1957		
						.11	1.1973		
	•					.04	1989		
Name +	Vorname	Geb.Datum	Trainer bei	Fu	inktionär bei	.1-	1.1972		
CONTRACTOR OF A	Sec. 1997	16 12 1996				.00	5.1979		
Mitautsch									
Mitgutsch	Topias		- 10,			108	1.1967		
Mitgutsch Neue Person anlege	en und als Trainer üb	eroehmen	(5)			.08	0.1967		
Mitgutsch Neue Person anlege	n und als Trainer üb-	eroebmen				.06	2.1967 2.1967 2.1968		
Mitgutsch	toblas en und als Trainer üb	eroehmen	Traine	r hinzufügen	Abbrechen	.08	2.1967 2.1967 2.1968 1.1990		
Mitgutsch Neue Person anlege	en und als Trainer üb	ernehmen	Traine	r hinzufügen	Abbrechen	.03	1,1967 2,1967 1,1968 1,1990 3,1959		
Mitgutsch	n und als Trainer üb	kronawitter	Traine	r hinzufügen) Manfred	Abbrechen	.01	1,1967 2,1967 1,1968 1,1990 3,1959 1,1970		
Mitgutsch Neue Person anlegr	n und als Trainer üb	Kronawitter Kumpfmüller	Traine	r hinzufügen Manfred Siegfried	Abbrechen	25.1	0.1967 0.1967 2.1968 1.1990 3.1959 1.1970 0.1969		
Mitgutsch	Toblas	Kronawitter Kumptmüller: Moser	Traine	r hinzufügen Manfred Siegfried Andreas	Abbrechen	25.1	1 1967 2 1967 2 1968 1 1990 3 1959 1 1970 3 1969 5 1970		

Durch Eingabe des Namens in das Feld "Name" werden alle Schiedsrichter mit diesem Namen angezeigt.

Markiert man die aufgelistete Zeile mit dem Mauszeiger und drückt den Button "Hinzufügen", wird der Schiedsrichter in die Maske übernommen.





Gibt es ein *"Hilfsschiedsrichterwesen"* wie beim OÖFV kann im Feld Assistent1 und 2 der jeweilige Hilfsschiedsrichter des Vereins ausgewählt werden.

Name	Mitgutsch Günter	
taktdaten	0676 88559 1111 oder 073	2 658042
	e	
ssistent 1		~
Eroitout	1	40
FIEllex	4	
ssistent 2		~

Nachdem der Schiedsrichter die beiden Aufstellungen kontrolliert hat, unterschreibt er den OSB mit Benutzernamen und Passwort nach Drücken auf den Buttons "**Speichern**".

Benutzername: MitgutschGünfer Passwort:	terschreiben.					3.1 ht Ticker	Anzeigen Eir	CO Isprüche	E) Sebühren	
Assistent 1 Freitext Spieler Jir Spieler Grund Spieler Jir Spieler Grund Freitext 4. Officieller Zuweisen. Freitext Uerspäteter Spielbeginn? Verspäteter Spielbeginn? Spieles Spielebegins	коноласког	enutzername:	MitgutschGünt	er Ok	Abbrechen	<b>s</b> perk. nicht angetrete Berg nicht angetrete Spielstatu	n 🗌 n 🗍 s 🚺 in Bearbeitur	1g 💌		<b>4</b>
Assistent 2 Freitext 4. Officiellen zuweisen Freitext Uerspäteter Spielbeginn? Uerspäteter	Assistent 1 Freitext			<b>X</b>	Spielerp Spieler-Nr	isse nicht in Ord Spieler Grund	nung?			SR nich angetret
4. Offiziellen Offiziellen zuweisen  Freifext  Verspäteter Spielbeginn?  Spielabbr  k  spielabbr	Assistent 2 Freitext			¥	Neu Bear	reiten Löschen	]			Spielabs:
speiche	4. Offizieller Freitext	Vierten Offiziellen	zuweisen		Verspäte	ter Spielbeginn?	۰ 			Spielabbri Spielabbri Ok
										Speiche

Hinweis:

Das vorbereiten des OSB sollte kurz vor dem Verlassen der Kabine erfolgen, da Heim oder Gast bis zur Unterschrift des Schiedsrichters noch Änderungen machen könnten. D.h. bis zum Anpfiff kann die Aufstellung noch geändert werden.

Durch die erstmalige Unterschrift des Schiedsrichters ändert sich der Status des Spieles von "in Bearbeitung" auf "vorbereitet". Beschreibung siehe Pkt. 3

Rechts davon steht auch noch "(bereits 1x durch SR unterschrieben)".

Dies bedeutet, dass definitiv weder Heim- noch Gastverein eine Änderung am Spielbericht durchführen kann. Der Schiedsrichter ist jetzt die einzige Person, die Änderungen vor Spielbeginn vornehmen kann.



### 2) Kein Schiedsrichter vorhanden

Ist kein Schiedsrichter vorhanden, oder hat dieser sein Passwort vergessen, so kann das Spiel trotzdem online gespielt werden. Dazu drückt man auf den Button **"SR nicht angetreten"**. Dadurch muss der OSB nicht zwingend durch den Schiedsrichter als 3. Partei unterschrieben werden. Dazu sollte im Freitextfeld unter Schiedsrichter der Name jener Person eingetragen werden, welcher das Spiel leitet.

Schiedsric	hterbesetzung		Spielstatus	
Schiedsrichter	Schiedsrichter zuweisen		Neustift/Oberk. nicht angetreten	
Freitext			Rohrbach/Berg nicht angetreten	
			Spielstatus 🔤 in Bearbeitung 🎽	
Assistent 1		×		SR nicht
Freitext			Spielernässe nicht in Ordnung?	angetreter
Assistent 2		*	Spieler-Nr Spieler Grund	4
Freitext				Spielabsag
			Neu Bearbeiten Löschen	~~
4. Offizieller	Vierten Offiziellen zuweisen			G
Freitext			Verspäteter Spielbeginn?	Spielabbruc
				Ok
			<u> </u>	

Hinweis:

In diesem Fall **muss** das Blatt "Schiri" durch einen Bevollmächtigten des Heim- bzw. Gastverein unterschrieben werden. Button "Speichern" und Eingabe von Benutzername und Passwort.



Auf dem Blatt Schiri ist eines der wichtigsten Eingabefelder der Status eines Spiels.

Neustift/C	berk. nicht	angetreten		<u>e</u>
Neustift/C	berk, nicht	angetreten		SR nicht
	0	Spielstatus	Nichtantreten 💌	angetreter
	0	pereits 1x du	urcloffen in Bearbeitung vorbereitet	pella.
Snielernä	sse nich	t in Ordn	Nichtantreten	
opiererpa	ase men	t in oran	bestätigt	Spielabsage
Snieler Mr	Spieler	Grund		

### 3) Erläuterung der verschiedenen Status:

### a) Offen

Spielstatus ist so lange offen, bis eine Eingabe im OSB erfolgt (Aufstellung Heim, Aufstellung Gast, Ordner).

### b) in Bearbeitung

Der Status ändert sich auf in Bearbeitung wenn eine Aufstellung (Heim oder Gast) bzw. Aufstellung des Ordnerdienstes eingetragen wurde.

### c) vorbereitet

Das Spiel wird auf vorbereitet gesetzt, wenn der Schiedsrichter das Spiel auf seinen Karteireiter unterschreibt. Das sollte spätestens vor beginn des Spiels sein. **Es darf kein Spiel angepfiffen werden, ohne das der Status auf "vorbereitet" ist.** 

### d) Nichtantreten

Sollte eine Mannschaft zum Spiel nicht antreten, kann auf der Seite "Schiri" angekreuzt werden, welche Mannschaft nicht angetreten ist. Unterschreibt der Schiri nach Drücken des Buttons "**Speichern**", wird der Status automatisch auf "Nichtantreten" gesetzt. Automatisch wird auch eine Meldung erzeugt (siehe Kapitel VI-2-6) und das Spiel als "**fehlerhaft**" markiert. (Info für den jeweiligen Landesverband)

### e) bestätigt

Nachdem auf dem Karteireiter "Übersicht" alle Spieldetails (Tore, Karten und Spielertäusche) eingetragen sind und alle drei beteiligten unterschrieben haben, ändert sich der Status auf **"bestätigt"**.

## WICHTIG:

Wird der Status vor dem Spiel nicht auf "**vorbereitet**" gesetzt, können nach dem Spiel weder Tore, Karten noch Spielerwechsel eingetragen werden.





### 4) Spielerpässe nicht in Ordnung

Sind bei einem Spiel die Spielerpässe nicht in Ordnung, muss dies der Schiedsrichter bei "**Spielerpässe nicht in Ordnung**" eintragen. Je nach Einstellung des Landesverbandes wird automatisch eine Fehlermeldung für den Landesverband generiert.

pleter-wr spieler Grund	a		

Neue Sp	pielerpass-Info erstellen	×
Spieler	Wundsam Andreas 💌	
Passart	Reisepass 7H022-456	<b>A</b> 44444
Grund	Spielerpass leigt noch beim OÖFV	Neustift/Oberk. nicht angetreten   Neustift/Oberk. nicht angetreten   Spielstatus
	Ok	Abbrechen (bereits 1x dure
1 10	Sistement	Spielerpässe nicht in Ordnui
	Frenex	Spieler-Nr Spieler Grund
As	sistent 2	
	Freitext	Neu Bearbeiten Löschen

## 5) Verspäteter Spielbeginn

Gibt es aus welchem Grund auch immer eine verspätete Beginnzeit, sollte der Schiedsrichter dies im Feld "**Verspäteter Spielbeginn?**" eintragen.

1



5) Beschreibung allgemeiner Buttons beim Karteireiter "Schiri"



#### a) SR nicht angetreten

Ist ein Schiedsrichter nicht erschienen, kann durch Drücken des Buttons "SR nicht angetreten" ein neuer Schiedsrichter ausgewählt werden. Siehe Punkt 2

### b) Spielabsage

Durch Drücken des Buttons "**Spielabsage**" wird ein zusätzliches Fenster geöffnet, wo der Grund und ein Kommentar eingetragen werden kann. Danach muss der Schiedsrichter noch **Benutzername** und **Passwort** eingeben und den Button "**Spielabsage**" drücken.

	Sball OI eldet als: Past	nline Helmut   v   28:	52 Freun	Neus dschaft (Freu	<b>stift/Oberk. (</b> Indschaftssp.),	<b>KM) - Neusti</b> 24.01.2011 14	<b>ift/Oberk. (F</b> 00, Spielstat	<b>Res)</b> Js. in Bearbe	itung 4	B 100	🛣 🙋
Allgemein H	eimaufst.	Ordner	Castaufst.	Schiri	Meldungen	Übersicht	LIVE 3.1 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	Gebühren	
Spiel absagen	i						X				
Grund Kommentar	Witterung Auf dem Sp min vor Spi war nicht z	sbedingt 👻 pielfeld befan elbeginn) ca. u deneken!	den sich zum 2 20 cm Schnee	Zeitpunkt der e. An einer D	Kommissionie urchführung de	ung (30 🔿 s Spiels		en  en  in Bear durch SR unf	beitung 💌 Ierschrieben)		SR nicht angetreter Spielabsag
Unterschrift Sc	hiedsrichte	er									U
Benutzer	Mitgutsch	Günter									Spielabbruc
Passwort	•••••	Ú.								05	
					Spielabs	age Abb	rechen	?			Ok

#### Hinweis:



### c) Spielabbruch

Beim Drücken des Buttons **"Spielabbruch"** werden Sie noch abgefragt, ob die Spieldetails (Spielstand, Tore, Karten und Spielertäusche) in der Übersicht eingetragen wurden. Wählen Sie "Nein", wird wieder das Blatt "Schiri" angezeigt und Es können die Spieldetails auf dem Karteireiter "Übersicht" eintragen werden. **Siehe Kapitel VI-2-7**. Beantworten Sie die Frage mit "Ja" erscheit das Eingabefenster für den Spielabbruch.

	Sball On eldet els: Past H	line elmut   v   29	50 Freund	Neus schaft (Freu	tift/Oberk. (ł ndschaftssp.), 2	<b>(M) - Neusti</b> 24.01.2011 14:	<b>ft/Oberk. (F</b> 00, Spielstati	<b>Res)</b> us: in Bearbei	tung	8 🔟	2
Allgemein H	eimaufst.	Ordner	Gastaufst.	Schiri	Meldungen	Übersicht	LIVE 3.1 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	<b>E</b> Gebühren	
Spielabbruch							×				
Grund Minute Kommentar	Insultierung 87 Nachdem ich Minute des M verwies, ging riesen Schrit Mitspielern r war, brach ic	n den Spiele MS Spiels z i der Spieler t zurück ret ticht beruhig h das Spiel	er Wundsam An wischen Neusti auf mich Ios. Ic ten.Der Spieler It werden. Da au ab! Anzeige fol	dreas mit de ft und Sarlein ch konnte m konnte auch ich kein Ord gt.	er Nr. 16 in der 1 nsbach des Fel ich nur durch ei von seinen inerdienst zu se	96, 🔥 des inen shen	- t t t t t	en  en  en  en  en  en  en  en  en  en	peitung 💌 erschrieben)		SR nicht angetreten Spielabsage
Unterschrift Sc	hiedsrichter	ť					1				зрістарої осі
Benutzer	MitgutschG	ünter									
Passwort	•••••				7			?		]	Ok
					Spielabbri	uch Abbi	rechen				

Im Eingabefenster wird der Grund, Minute des Spielabbruchs und ein Kommentar eingetragen. Nach Eingabe von Benutzername und Passwort wird der Vorgang durch Drücken des Buttons **"Spielabbruch**" abgeschlossen

Hinweis:

Das Spiel wurde automatisch als fehlerhaft markiert!



# VI-2-6) Meldungen

Beim Karteireiter "**Meldungen**" werden verschiedenste Arten von Meldungen angezeigt. Das sind automatisch generierte Meldungen, wie zum Beispiel, Details zu Spielverschiebungen, Spielabsagen, hinzufügen von Notfallspieler, ect.

Durch markieren der Meldung mit Mauszeiger und drücken des Buttons "**Details**" können zusätzliche Informationen abgerufen werden.

0	"										
Allgemein	Heimaufst.	Ordner	estaufst.	Schiri	Meldunger	Übersicht	LIVE 3:1	Anzeigen	Einsprüche	Gebühren	
	Art		Meldu	ing		Erstellt am 🔺	1				
Notfallspi	ieler hinzugefügt	Notfallspie	eler Detl Nina	(28.12.1996)	für Aufst	20.01.2011 12:58					

Hinweis:

Beendet wird die Funktion durch Drücken des Buttons "Schließen". (rechts unten)



# VI-2-7) Übersicht

Auf dem Karteireiter **"Übersicht**" werden alle Spieldetails eingetragen. Unter Spieldetails versteht man Tore, Karten, Spielerwechsel, Halbzeitergebnis, Endergebnis und Zuschauerzahl. **Wichtig!** Spieldetails können nur im Status **"vorbereitet**" eingetragen werden!

Fußball Online	Neu 9:55 Freundschaft (Fr	stift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM) eundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: vorbereitet	🖄 🔯
Allgemein Heimaufst. Ordner	estaufst. Schiri	Meldungen Übersicht Ticker Anzeigen Einsprüche Gebühren	
Spielergebnis: 0:0 (0:0), 0 Zuseh	er	Start: Neustift/Oberk.	
Tore eingeben	en Ausw. eingeben	T 03 Schlagnitwe Wundsam Andreas Schinkinger Christian Andreas Christian Andreas	
Bereits eingetragene Spieldate	Eingabemodus auswählen N	10111214Kuzma LadislavWallner StefanWundsam StefanJellinger Daniel	
Neustift/Oberk.	Rohrbach/Berg	Ersatz: Neustift/Oberk.	
		ET 02 08 13 Donaubaue Scharrer Johannes Patrick	M
		Start: Rohrbach/Berg	Prüfen
		T 02 03 05 08 10 11 Hofer Eisschiel Christian Eisschiel Stefan	0
		14 Schuster Dietmer Matrin Matrin Matrin Matrin Reland	OK
		Ersatz: Rohrbach/Berg	Speicher
		ET 06 11 13 15 Vaclena Radek Ralph Julian Pürmayr Josef Franz	Abbreche

Hinweis:

In der Übersichtsmaske werden auf der rechten Seite die Startspieler (Heim oben – Gast unten) mit Rückennummer und Name **blau** dargestellt. Die **grau** markierten Spieler sind die Ersatzspieler. In welcher Reihenfolge die Spieldetails eingegeben werden obliegt dem Schiedsrichter.





### 1) Ergebniseingabe

Das Fenster zur Eingabe der Ergebnisdaten wird durch Drücken auf den **roten** Text neben dem Spielergebnis geöffnet.



Eingabe des Halbzeitergebnis, Endergebnis und der Zuschauerzahl. Abgeschlossen wird diese Eingabe durch Drücken des "**grünen**" Buttons.

Spieldetails eingeben	Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM) ndschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: vorbereitet	👿 🖄 🔟
Spielergebnis     2     2       Endergebnis:     2     2       Halbzeitergebnis:     1     1	Schiri Meldungen Ubersicht Ticker Anzeigen Einsprüche G	ebühren
Zuseher: 400	Start: Neustift/Oberk.	
	t singeben T Christian D3 Wundsam Andreas 04 Schinkinger Christian 04 Schinkinger Christian 05 Aumüller Christian 05 Aumüller Christian 05 Strief Christian 05 Strief	)9 Uss efan
Bitte wählen Sie nun die Torsch	itzen aus » 10 11 12 14	
Bereits eingetragene Spieldaten	Kuzma Waliner Wundsam Jellinger Ladislav Stefan Stefan Daniel	
Neustift/Oberk. Rohrbad	Berg Ersatz: Neustift/Oberk.	
😧 12 [09] Süss Stefan	ET 02 08 13	
	Donaubaue Scharrer Donaubaue Schinkinger Fabian Johannes Patrick Manuel	
	Start: Rohrbach/Berg	Printen
	T 02 03 05 08 10 1	1
	Hofer Eisschiel Eisschiel Kupka Urmann Bajok Mayr Stefan Christian Stefan Tomas Dominik Pavel Fi	hauser elix
	14 17 18 20	Ok
	Schuster Niederhube Mayrhofer Harding Dietmar Martin Roland Markus	
	Ersatz: Rohrbach/Berg	Speichern
	ET 06 11 13 15	×
	Radek Ralph Julian Josef Franz	Abbrechen

#### Hinweis:

Notizen:

Anleitung Vereine

- 23 -



# 1) Torschützen

Nach Drücken des Buttons **"Tore eingeben"** wird der Schiedsrichter (Funktionär) aufgefordert, den Torschützen auszuwählen.



Der Ausgewählte Spieler wird **rot** markiert und das Zusatzfenster für Tore öffnet sich. Hier wird der Torschütze (Rückennummer und Name) nochmals angezeigt. Es kann die Torart (Normales Tor, Strafstoß, Freistoss oder Eigentor) durch Drücken des entsprechenden Buttons ausgewählt werden, danach wird noch die Spielminute in das Eingabefeld eingetragen. Hat der Spieler keine weiteren Tore erzielt, kann die Eingabe durch Drücken des **"grünen"** Buttons (Häkchen) abgeschlossen werden. Hat derselbe Spieler weitere Tore erzielt, drückt man anstelle des grünen Button, den Button mit dem zusätzlichen **"grünen +"** Zeichen.



### Hinweis:

Tore in der Nachspielzeit werden mit (45+1) eingetragen. Die Buttons "SA", "HZ" und "SE" haben für die Eingabe der Tore keine Bedeutung. **Beschreibung siehe "Karten"** und **"Auswechslung"** eingeben".



# 2) Karten eingeben

Nachdem der Button "Karten eingeben" gedrückt wurde, wird der Schiedsrichter aufgefordert, den Spieler auf der rechten Seite auszuwählen. Der Spieler wird **rot** markiert und das Zusatzfenster für die Eingabe der Karten öffnet sich.



Wie beim Torschützen wird der Spieler mit der Rückennummer und Name links angezeigt. Nach Auswahl der Karte (Gelbe, Gelb/Rote und Rote Karte) werden die entsprechenden Gründe angezeigt. Wenn der Grund ausgewählt wurde, muss nur noch die Spielminute eingetragen werden. Abgeschlossen wird die Karteneingabe durch Drücken des "**grünen**" Buttons mit dem Häkchen.



Hinweis:

Hier kommen die Button "SA" und "SE" bzw. "HZ" zum Tragen. SA = Spielanfang, SE = Spielende und HZ = Halbzeit.



# 3) Ausw. eingeben

Durch Drücken des Buttons **"Ausw. Eingeben"** wird der Schiedsrichter aufgefordert, zuerst den **"EINGEWECHSELTEN"** Spieler mit dem Mauszeiger zu markieren und danach den **"AUSGEWECHSELTEN"** Spieler.

VIRGINIS	Fl	ußball ( emeldet als: F	Online Past Helmut   v   21	:45	Freund	Neus schaft (Freu
0		***	-	0	A	
Allgeme	in	Heimaufst	. Ordner	Gast	aufst.	Schiri
Allgeme S <b>pieler</b>	in geb	Heimaufst	. Ordner :0), 0 Zusehe	Gast	aufst.	Schiri

Auf der Zusatzmaske wird der eingewechselte und ausgewechselte Spieler links angezeigt. Durch Eintrag der Spielminute bzw. **"HZ**" und Drücken des **"grünen**" Buttons mit dem Häkchen wird der Vorgang abgeschlossen.



### Hinweis:

Spielerwechsel in der Nachspielzeit werden wie bei den Toren mit (45+1) eingetragen.





# 4) Spieldetails

Die eingetragenen Spieldetails (Halbzeitergebnis, Tore, Karten und Auswechslungen) werden bei den **"Bereits eingetragenen Spieldaten**" angezeigt und können dort von den Beteiligten übersichtlich kontrolliert werden.

WERENS	Fußball Online	29:03 F	Neu reundschaft (F
Allger	nein Heimaufst. Ordne	r Gastaufst	Schiri
piel	ergebnis: 2:0 (1:0), 0 Zuso	eher/	II.
Т	ore eingeben Karten eing	jeben Aus	w. eingeben
	Bitte wählen sie nun den	eingewechselter	n Spieler aus »
erei	Bitte wählen sie nun den its eingetragene Spielda Neustift/Oberk.	eingewechselter ten Neustiff	n Spieler aus » /Oberk.
lerei	Bitte wählen sie nun den its eingetragene Spielda Neustift/Oberk. 23 [14] Jellinger Daniel	eingewechselter <b>ten</b> Neustift	n Spieler aus » /Oberk.
Berei	Bitte wählen sie nun den its eingetragene Spielda Neustift/Oberk. 23 [14] Jellinger Daniel 69 [12] Wundsam Stefan (Freist.)	eingewechselter ten Neustift	n Spieler aus » /Oberk.
Serei	Bitte wählen sie nun den its eingetragene Spielda Neustift/Oberk. 23 [14] Jellinger Daniel 69 [12] Wundsam Stefan (Freist.) 12 [03] Wundsam Andreas (Kritik)	eingewechselter ten Neustift 86 [05] Scharre (Foul)	/Oberk. er Johannes

Hinweis:

### WICHTIG:

Die Spieldetails können auch bereits während des Spiels eingetragen werden. Der Vorteil liegt darin, dass der Schiedsrichter nach Spielende die Daten nur noch kontrollieren muss und gegebenenfalls kleine Änderungen durchführen kann. Sollte aber mit dem Schiedsrichter abgesprochen werden.



### 5) Spiel abschließen "bestätigen"

Nachdem alle drei Parteien (Heim- Gastverein und Schiedsrichter) die Daten kontrolliert haben, wird der OSB durch Drücken des Buttons "**Speichern**" abgeschlossen. Die Beteiligten werden aufgefordert, mit Benutzername und Passwort zu unterschreiben (zeichengenau) und mit dem Button "OK" zu bestätigen.

Spiel bestä	tigen				×	rbach/E	Berg (KM) Spielstatus	) vorbereitet		8 10	2
Mit Ihrer d richtig ein Nach erfol sind <b>kein</b>	igitalen Unterschrift b getragen wurden. Igter Spielbestätigung <b>e Änderungen</b> mehr	estätigen g (durch S r möglich!	Sie, dass die Spielda beichern mit drei gül	aten vollstän tigen Untersc	dig und hriften)	L E	sker A	(D) Anzeigen	Einsprüch	e Gebühren	
Um die eir speichern	igetragenen Daten le Sie bitte diese Seite	diglich zu ohne Unte	speichern, ohne das rschrift.	s Spiel zu bes	stätigen,	chern Sie	e die Übersi	cht, indem S	ie auf "OK	" oder	
Unterschr	ift Heimverein:										
	Benutzername:	PastHelm	ut				05		07		
	Passwort:	•••••				04 chinkinger	05 Aumüller	06 Gabriel	O/ Mag.	09 Süss	
Unterschr	ift Gastverein:					Christian	Andreas	Patrick	Fischer	Stefan	
	Benutzername:	Mayrhofer	Roland			12	14				
	Passwort:	•••••				Stefan	Daniel				
Unterschr	ift Schiedsrichter:					۲ <mark>к</mark> .					~//
	Benutzername:	Mitgutsch	Günter			08	13				Prüfen
	Passwort:	•••••				onaubaue Patrick	Schinkinger Manuel				
			Ok	Abt	prechen						
			5			03	05	08	10	11	Ok
l↑ 75[	08] Donaubauer Patrick	für H	Z [11] Kasper Julian	Hofer Stefan	Eisschiel Christian	Elssohiel Stefan	Kupka Tomas	Urmann Dominik	Bajcik Pavel	Mayrhauser Felix	
<b>•</b> I [11]	Wallner Stefan	[2	, 0] Harding Markus	14	17	18	20				Speichern
88 [ [14]	13] Schinkinger Manuel I Jellinger Daniel	für		Schuster Dietmar	Niederhube Martin	Mayrhofer Roland	Harding Markus				×
				Ersatz: Ro	hrhach/B	era					Abbrechen

Hinweis:

Bevor der OSB abgespeichert wird, können die Daten mit dem Button "Prüfen" vorher abgeprüft werden.

Sind alle Daten richtig eingegeben worden und alle drei Unterschriften sind zeichengenau eingegeben worden, kommt der Hinweis, dass die Übersicht erfolgreich gespeichert und keine Bearbeitung mehr auf dieser Seite möglich ist. (Ausnahme Anzeige und Ausschlussbericht)

WALKS	Fußball O	ball Online         Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)           sidet als: Past Helmut   v   29:48         Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: bestätigt						t d	8 🔟	X	6	
<b>O</b> Allgemeir	eest Heimaufst.	Ordner	Gastaufst.	Schirt	Meldungen	Übersicht	3:1 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	<b>E</b> Gebühren		
Hinweis Der S Es sir	se pielbericht wurde id nun keine weite	erfolgreich ge eren Änderunge	<mark>speichert, der</mark> en mehr möglig	Spielstatus ch. bitte verla	auf "bestätigt" g assen Sie den O	<mark>leändert</mark> . nline Spielberic	cht über den '	'Schließen'' Bu	tton.			



# VI-2-8) Ticker

Beim Ticker werden Zusatzinformationen (vordefinierte Standardtexte) zu den eingegebenen Spieldetails automatisch erstellt. Diese Einträge können bis zur Spielbestätigung (siehe Kapitel ...) verändert, sichtbar/unsichtbar bzw. gelöscht werden. Es können auch Bilder zu den einzelnen Tickermeldungen hinzugefügt

Min. 🔺	Titel	Text	Unsichtbar	Bilder
12	(KM) Neustifl/Oberk Rohrbach/Berg: Tor für Neustifl/Oberk. (12.)	12. Minute: Tor für Neustiff/Oberk. durch Süss Stefan. Neuer Zwischenstand: 1.0	*	
27	(KM) Neustift/Oberk Rohrbach/Berg: Gelbe Karte (27.)	27. Minute: Gelbe Karte für Mag, Fischer Ernst Robert (Neustift/Oberk., Foul).	×	
44	(KM) Neustift/Oberk: - Rohrbach/Berg: Tor für Rohrbach/Berg (44.)	Tor für Rohrbach/Berg! Eisschiel Stefan trifft zum 1:1 (44.).	×	
45	(KIII) Neustift/Oberk Rohrbach/Berg: Spielerwechsel (45.)	45. Minute: 1. Spielerwechsel bei Rohrbach/Berg Aus dem Spiel: Harding Markus, neu im Spiel: Kasper Julian	ж	
68	(KM) Neustift/Oberk Rohrbach/Berg: Rote Karte (68.)	68. Minute: Rote Karte für Wundsam Stefan (Foul). Neustift/Oberk. damit nur noch mit 10 Spielern am Platz.	×	
5	(KM) Neustift/Oberk Rohrbach/Berg: Spielerwechsel (75.)	75. Minute: 1. Spielerwechsel bei Neustift/Oberk. Aus dem Spiel: Wallner Stefan, neu im Spiel: Donaubauer Patrick	×	
10	(KM) Neustift/Oberk Rohrbach/Berg: Tor für Neustift/Oberk. (80.)	Tor! Jellinger Daniel trifft für Neustift/Oberk. in Minute 80 zum 2:1.	×	

### Hinweis:

Die Änderung erfolgt durch markieren der Zeile mit dem Mauszeiger und Drücken des Buttons "bearbeiten".





Es können aber auch **NEUE** Tickereinträge erstellt werden. Diese Ticker werden dann in der Übersichtsliste (siehe oben) angezeigt. In der Übersichtsliste muss der Ticker-Eintrag dann noch mit dem Button "**Speichern**" abgespeichert werden.

Tickereintrag erstellen		×	oerk.	(Res)	+	A		S.	0
Allgemein Bilder Allgemein Minute	22 + 0 Unsichtbar ☑	1	icker	Anzeigen	Einsprüch	e Ge	E		
Eigene Eingabe Eigener Titel Eigener Text Der Verfasser von eig Fussballverband über	Vergebener Elfmeter								
	Ok Abbrechen							Spe	ok ichern

Hinweis:

Tickereinträge können durch den Vereins-Bevollmächtigten durchgeführt werden.

Es können auch Bilder (eigener Karteireiter) zu den einzelnen Tickermeldungen hinzugefügt werden. Nach Drücken des Buttons "**Hinzufügen**" gelangt man in den Datei-Manager, wo das entsprechende Bild ausgewählt werden kann.

llgem	ein Bilder			
	Dateiname Bild			
nzuf	ügen Löschen			
			f	
			OK	Abbrechen
			97	
		Out		

Hinweis:

Die Dateigröße ist von Landesverband zu Landesverband verschiedlich.



# VI-2-9) Anzeigen

Auf dem Karteireiter **"Anzeigen"** kann der Schiedsrichter Anzeigen gegen Funktionäre, Trainer und Spieler des Vereins erstellen. Rote bzw. Gelb/Rote Karten werden auf dieser Seite automatisch angezeigt, und müssen nicht separat eingetragen werden. (Eintrag auf dem Karteireiter "Übersicht".

Je nach Einstellung des Landesverbandes wird der Verein über die Anzeige per E-Mail bzw. Intramails informiert.

	<b>3ball On</b> reldet als: Past H	<b>line</b> elmut   v   29:53	<b>Neu</b> Freundschaft (F	I <b>stift/Oberk. (F</b> Freundschaftssp.	<b>(M) - Rohrb</b> ), 21.01.2011	<b>ach/Berg (l</b> 18:00, Spiels	<b>KM)</b> tatus: bestätig	t d	8 🔟	2
O Igemein H	🥵 leimaufst.	Ordner Gastauf	st. Schiri	Meldungen	Übersicht	LIVE 3:1 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	Gebühren	
- Anzeige	n ———									
Verein	Minute Spi	eler <mark>G</mark> eburtsdat.	Funktionär G	ieburtsdat. Fui	nktion Nach	name Von	name			
Details							]			
Ausschl	ussberichte	e Heimverein: Uni	on Neustift/Ol	perkappel —					21	
Karte	Minute	Name	Geburtsdat.	Grund AB?	1					
Rote Karte	68	[12] Wundsam Stefan	23.11.1981	Foul 🗙						
Details Ausschl	ussberichte	e Gastverein: Unio	n Kirchberge	er Rohrbach/B	erg					
Karte M	Ainute Nam	e Geburtsdat. G	rund AB?							
Details										Ok
										Speich
										×
										schlie

Hinweis:

Der Schiedsrichter kann Ausschlußbericht und Anzeigen in einem definierten Zeitraum (kann von Landesverband zu Landesverband verschieden eingestellt sein) auch noch erstellen bzw. ergänzen.

# VI-2-10) Einsprüche

Solange der Status nicht auf bestätigt ist (**siehe Beschreibung Kapitel VI-2-5-3**), können die beiden Vereine auf dem Karteireiter "Einspruch" das Spiel beanstanden. Durch Drücken des Buttons **"Neu**" gelangt man in die Eingabemaske, wo der Einspruch eingetragen werden kann.

Einspruch erstelle	ən			×	rg (KM) Istatus: in Bearbeitung	A 🔟 🖄	0
Allgemein     Verein     Name     Funktion	Neustift/Oberk.  Mitgutsch Nachwuchsleiter	Vorname	Günter		Anzeigen Einspre	iche Gebühren	
Grund — Spieler Schust speilberechtigt Bemerkun Schiedsrichter	er Dietmar (Union Rohrbach) war z 9 wurde zum oben angeführten Prob	um Zeitpunkt d	es Spiels nicht n gemacht!				
		(	Ok	Abbrechen	ļ	Spe	Ok Ichem

Hinweis:

Die Eingabe des Einspruchs ist durch den Vereins-Bevollmächtigten möglich. Eine Unterschrift mit Benutzername und Passwort ist hier nicht erforderlich!

Notizen:

In der Übersichtsliste wird der Einspruch angezeigt.

and the second s	Fußball On angemeldet als: Past H	line elmut   v   27:07	Freundschaft	Neustift/Ol (Freundscha	b <b>erk. (KM) - Rohrb</b> ftssp.), 21.01.2011 18	<b>ach/Berg (</b> 00, Spielsta	<b>KM)</b> tus: in Bearbei	tung	<b>1</b>	X
O	win Heimaufst.	Ordner 1	Gastaufst. Sci	iri Meld	Jungen Übersicht	LIVE 3:11 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	<b>E</b> Gebühren	
- Eir	Verein	Funktio	n Name	Vorname		G	und			
_									803	



# VI-2-11) Gebühren

Die Schiedsrichter- bzw. Assistentgebühren können auf dem Karteireiter "Gebühren" eingetragen werden. Hat die Person beim Profil die Bankdaten eingetragen, werden diese automatisch auf diese Seite übertragen. Ob dieser Karteireiter verpflichtend auszufüllen ist, unterliegt dem jeweiligen Landesverband.

i) 🍪 emein Heima	H ufst.	Ordner	astaufst.	Schiri	Meldungen	Übersicht Ticker	Anzeigen Einsp	Tüche Gebühren	
Gebühren -									
	Gebühr	Fahrtspes	en NB-Gebühr	Sonstiges	Summe	Besetzung	Kontonummer	BLZ	
Schiedsrichter	17	23	0.0	0.0	40.00	Mitgutsch Günter, 4143 Neustift	43 15 396	34075	
Assistent 1	0.0	0.0	0.0	0.0	0.00	Past Helmut, 4143 Neustift			
Assistent 2	0.0	0.0	0.0	0.0	0.00	Pechmann Walter, 4160 Algen			
/ierter Offizieller	Nicht bes	etzt				1			
Summe	17.00	23.00	0.00	0.00	40.00				
		VC 80	: <u>12</u>	117					
									0
									L.
									Speid
									Spere

Hinweis:

Eine Prüfung bezüglich abgerechneter Gebühren findet hier nicht statt! Eine Eingabe im Status "bestätigt" ist nicht mehr möglich.

# VII.) Spiel absagen

Nach Drücken des Buttons **"Spiele**" werden alle Spiele eines bestimmten Zeitraums aufgelistet. Wie im **Kapitel VI.) Spiele (Meine Spiele – OSB)** beschrieben, können für die Spielsuche verschiedenste Kriterien ausgewählt werden.

Nun wird das zu verschiebende Spiel mit dem Mauszeiger markiert und das Spiel wird blau hinterlegt.

				Meine	e Spiele			
Datum von		D	atum t	ois		F	1	
22.01.2011			04.02	2011		-	Suchen	
				00	1 🖸 🛈			
Bewerb	Datum	٠	Kat.	CO CO Heim	1 😡 😡 Gast	Status	Ergeb.	Spielort
Bewerb Freundschaftsspiel	Datum 24.01.2011 12:00	*	Kat.	G G Heim Neustift/Oberk.	1 O O Gast Neustift/Oberk.	Status offen	Ergeb.	Spielort Neustift (Sportzentrum Neustift)
Bewerb Freundschaftsspiel Freundschaftsspiel	Datum 24.01.2011 12:00 24.01.2011 14:00	•	Kat. KM	Control Contro Control Control Control Control Control Control Control Control Co	1 O O Gast Neustift/Oberk. Neustift/Oberk.	Status offen offen	Ergeb.	Spielort Neustift (Sportzentrum Neustift) Neustift (Sportzentrum Neustift)

Ist das abzusagende Spiel markiert, wird durch Drücken des Buttons "**Spiel absagen**" ein Zusatzfenster für die Spielabsage geöffnet.



Hinweis:

Ob Spiele von Vereinsfunktionären abgesagt werden können, obliegt den Einstellungen des jeweiligen Landesverband. In Oberösterreich dürfen Meisterschaftsspiele von Kampfmannschaften nicht abgesagt werden! Eine Absage ist nur durch den nominierten Schiedsrichter am Spieltag möglich.

Meldung:

Sie haben nicht die erforderliche Berechtigung.



Können Spiele von Vereinsfunktionären abgesagt werden, muss/kann je nach Einstellung, der **Grund** der Absage bzw. ein **Kommentar** in der Maske eingetragen werden. Abgeschlossen wird der Vorgang mit dem Button "**Spiel absagen**".

spiel absagen					L	×	
25.01.2011: Union N	leust	ift/Oberk	appel -	Union Neustift/	Oberkappel (Re	es)	
Gr	und	Witteru	ingsbedii	ngt 💌			
Komme	ntar	Das Spie Schnee	elfeld ist bedeckt!	mit ca. 20 cm			Such
<u></u>			Spie	l absagen	Schließen	tus	Erg
Freundschaftsspiel	12:0	0	Spie KM	l absagen NeustittOberk.	Schließen	tus oπen	Erg
Freundschaftsspiel	12:0 24.0 14:0	0 1.2011 0	Spie KM KM	l absagen Neustmoberk. Neustift/Oberk.	Schließen Neustin/Oberk: Neustift/Oberk.	oπen offen	Er <u>ç</u> -:- (

Hinweis:

Eine Spielabsage kann nur mehr durch Verbandsfunktionäre bzw. Verbandsmitarbeiter aufgehoben werden.



# VIII.) Neues Spiel (Freundschaftsspiele)

Nach Drücken des Buttons "**Spiele**" (Beschreibung **Kapitel VI.) Spiele (Meine Spiele – OSB)** erscheint der Button "**Neues Spiel**".



Mit diesem Button hat der Vereinsfunktionär die Möglichkeit, neue Spiele (Freundschaftsspiele) anzulegen. Wird der Button **"Neues Spiel**" gedrückt, öffnet sich die Eingabemaske für das neue Spiel.

Datum 26.0	2011	Zeit	16:00	Runde	0	
Pflichttermin		Spielnummer	0	Ohne Wartezeit		
Spielstatus offer	¥	Spielart	Freundschaft ≚			
Ersatztermin —						
Ersatztermin Datum			Ersatztermin i	Zeit		
Mannschaften						
Heimmannschaft	Neustift/Oberk. KM (20	010/2011 O) 🔍				
Gastmannschaft	Neustift/Oberk. Res (2	010/2011 O)	6			
Spielort						_
<ul> <li>A state of the state of the state of the state</li> </ul>						

Das Datum kann entweder direkt in das vorgesehen Feld (**TT.MM.JJJJ**) eingetragen werden oder man wählt das **Kalendersymbol** aus und gibt das Datum durch markieren mit dem Mauszeiger im Kalender an.

Spiel			_			-			
Datum					J.	7		Zeit	
Pflichttermin	Kale	nde	r				×	hummer	0
Spielstatus	<		Jän	ner	2011			Spielart	Freunds
- Erestztermi	Мо	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So		~
- Ersatztermi Ersatztermin Da						1	2		
	3	4	5	6	7	8	9		E
	10	11	12	13	14	15	16	·	
— Mannschaft	17	18	19	20	21	22	23		
Heimmannse	24	25	26	27	28	29	30		
Gastmanns	31								



Danach wird die Uhrzeit im Feld **Zeit** eingetragen (**HH:MM**). Wichtig ist der ":" zwischen Stunde und Minute. Pflichtfelder sind natürlich noch Heimmannschaft und Gastmannschaft. Drückt man die Lupe (rechts neben dem Eingabefeld von Heim- bzw. Gastmannschaft), gelangt man in die Suchmaske der Mannschaften.

Datum 26.0	1_2011	Zeit	16:00	Runde	0	
Pflichttermin		Spielnummer	0	Ohne Wartezeit		
Spielstatus offer	1 M	Spielart	Freundschaft 🜱			
Ersatztermin -						7
Ersatztermin Datum			Ersatztermin 2	Zeit .		
Mannschaften						1
Heimmannschaft	Neustift/Oberk. KM (2	2010/2011 (0)				
20000000000000000000000000000000000000	Neustift/Oberk. Res (2	2010/2 11 O)				
Gastmannschaft						-
Gastmannschaft Spielort						-i

In der Suchmaske können Kriterien wie **Kurzname**, **Saison** und **Kategorie** ausgewählt werden. Mit dem Button **"Suchen**" wird die Abfrage gestartet. Die gewünschte Mannschaft wird dann mit dem Mauszeiger markiert und mit dem Button **"Mannschaft hinzufügen"** in die Eingabemaske übernommen. Die Auswahl der Gastmannschaft funktioniert gleich.

aison O 2010/2011 O M Mannschaft O)	Kategorie KM 💙 Vereinsnr.	Suchen Spg.	Runde 0		
aison O 2010/2011 O Mannschaft O)	Kategorie KM 💙 Vereinsnr.	Suchen Spg.	Runde 0		
Mannschaft O)	Vereinsnr.	Spg.			
0)	4104		Ohne Mestereit		
4	+10+				
1	4197				
	a				
Mannscha	ift hinzufügen	Abbrechen			
<u></u>					
2					
10					
				Ok	Abbrechen
	Mannsche	A	1	Abbrechen	

Hinweis:

Durch Veränderung der Saison (N 2010/2011 N) können auch Mannschaften anderer Landesverbände gesucht werden. (Kurzname = Gaflenz)



Wichtig ist noch die Auswahl des Spielortes. Die Suche des Spielortes wird ebenfalls mit der **Lupe** (rechts neben dem Eingabefeld Spielort) gestartet.

Bezeichnung Verbar heustift Ober	d isterreichischer FV 💌 Suchen	Runde 0	
Bezeichnung	Anschrift		
Neustift (Sportzentrum Neustift)	Sportplatzstraße 1, 4143 Neustift		
Sportplatz Union Maria Neustift	Neustift 133, 4443 Maria Neustift		
Sportplatz Maria Neustift	4443 Maria Neustift		_
	Spielort hinzufügen Abbrechen	]	]
Gastmannschaft Neustift/Oberl	. Res (2010/2011 O)		
Spielort Spielort Neustift (Spor	tzentrum Neustift) ] 🔍		]

Im Feld Bezeichnung den Spielort eingeben und mit dem Button **"Suche"** die Abfrage starten. Wir der Spielort nicht gefunden, empfiehlt es sich ein **"%"** am Beginn der Bezeichnung einzugeben (**%florian**).

Den aufgelisteten Spielort mit der Maus markieren und die Spielortsuche mit dem Button "Spielort hinzufügen" abschließen.

Hinweis:

Wird kein Spielort eingetragen, wird automatisch der Standard Spielort der Heimmannschaft bzw. der Spielort des Vereins übernommen.



Sollte das Spiel vom Schiedsrichterkollegium (Besetzung) **NICHT** besetzt werden, kann beim Karteiter "Besetzung" ein Hilfsschiedsrichter als Schiedsrichter eingetragen werden. Durch Drücken des *"Lupesymbol*" gelangt man in die Suchmaske von Schiedsrichtern.

Neues Spiel										X	5
Allgemein Bese	tzung										
- Besetzung	ändern –								1		
Schiedsrid	chter Mitg	jutsch Gün	ter (HSR) 🔍								en
Assiste	ent 1		<u>a</u>								
Assiste	ent 2		Q,								
4. Offiz	ieller		Q.							6	e /ese
									50 10		
								Ok	Abbrec	hen	
Freundschaftsspiel	14:00	KM	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-:- (-:-)	Neustift)				
Freundschaftsspiel	25.01.2011 12:00	Res	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	abgesagt	-:- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)		đ	٩	-2). 
								Bearbeiten	Neues Spiel	Spiel verschio	ebe

In der Suchmaske kann nach folgenden Kriterien gesucht werden: **Name** und **Vorname**. Abgeschlossen wird die Abfrage mit dem Button **"Suchen"**. Den Schiedsrichter mit der Maus markieren und die Auswahl mit dem Button **"Schiedsrichter hinzufügen"** abschließen. Mit **"OK"** gelangt man wider in die Eingabemaske mit den Spielinformationen.

Name mitgutsch	V	omame	SR-N	r.		Suchen	2	
SR-Nr.	Na	ame 🔺	Vorname	Aktiv	Lst.	A-Lst.		
	Mitgutsch	Gü	nter	×	99	0		
	Mitgutsch	Tol	pias	×	0	0		
	25.01.2011	Res Neus	tift/Oberk. Neustift/Ob	berk. abgesag	t -:- (-:-)	Neustift (Sportzentru Neustift)	um	ର କ
eundschaftsspiel	12:00							
eundschaftsspiel	12:00						Bearbeite	en Neues Spiel Spiel verschi

Das neue Spiel wird durch Drücken des Buttons "**OK**" in der Eingabemaske abgespeichert und erscheint nun in der Spielerliste.

Hinweis:

Ob Spiele von Hilfsschiedsrichter besetzt werden dürfen, obliegt dem jeweiligen Landesverband! Beim OÖFV dürfen in der Besetzung **KEINE Schiedsrichter** eingetragen werden, **NUR Hilfsschiedsrichter**. Schiedsrichter werden **ausschließlich** über die Besetzung eingetragen!!!

