



ANLEITUNG für die VEREINE

Version 6

INHALTSVERZEICHNIS:

I.)	Meine Spiele - OSB (Online Spielbericht)	Seite	2
	1) Meine Spiele	Seite	4
	2) OSB Spiele bearbeiten	Seite	5
	1) Allgemein	Seite	6
	2) Heimaufst.	Seite	7
	3) Ordner	Seite	11
	4) Gastaufst.	Seite	13
	5) Schiri	Seite	14
	6) Meldungen	Seite	21
	7) Übersicht	Seite	22
	8) Ticker	Seite	29
	9) Anzeigen	Seite	31
	10) Einsprüche	Seite	32
	11) Gebühren	Seite	33
II.)	Spiel absagen	Seite	34
III.)	Neue Spiele	Seite	36

VI.) Spiele (Meine Spiele – OSB)

Drückt man den Button „Spiele“, werden je nach Datumseinstellung die Spiele des Vereins in einem bestimmten Zeitraum angezeigt. Der Zeitraum kann max. 40 Tage betragen. Standardmässig werden die Spiele der letzten 4 Tage bzw. Spiele in den nächsten 10 Tagen angezeigt.

Das Beginn- (Datum von) bzw. Ende Datum (Datum bis) kann durch eintragen in das entsprechende Feld verändert werden. Durch Drücken des Buttons „**Suchen**“ wird die neue Suche gestartet.



Fußball Online
angemeldet als: Past Helmut | v | 29:42

Meine Spiele

Datum von: 19.03.2011 Datum bis: 7.04.2011 Suchen

-- --

1



Datum von: 17.01.2011 Datum bis: 30.01.2011

Calendar

Jänner 2011

Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

Kat.

Hinweis:

Durch drücken auf das Symbol „Kalender“ wird ein Kalenderfenster geöffnet, wo das jeweilige Datum ausgewählt werden kann. Mit den Pfeilen links bzw. rechts vom Monat kann im Kalender auch geblättert werden.

Notizen:

Reicht die Datumseingabe nicht aus, können durch Drücken des „+“ Symbols noch zusätzliche Zeilen generiert werden. Dort befinden sich zusätzliche Kriterien wie Saison, Kategorie, Status, Kurzzeichen, Spielart, Spielort, usw.

Fußball Online
angemeldet als: Past Helmut | v | 24:14

Meine Spiele

Datum von: 19.03.2011 Datum bis: 17.04.2011 Suchen

- Datum von
- Datum bis
- Saison
- Kategorie
- Status
- Bewerb Bezeichnung
- Bewerb Kurzzeichen
- Spielart
- Spielort
- Leistungsstufe

	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Spielort
1	Res	Annreit	Neustift/Oberk.	offen	-> (->)	Sportplatz Union Annreit
1	KM	Annreit	Neustift/Oberk.	offen	-> (->)	Sportplatz Union Annreit
1	Res	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-> (->)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1	KM	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-> (->)	Neustift (Sportzentrum Neustift)

Hinweis:

Im zweiten Datenbankfeld wird der „Operator“ (gleich, beginnt mit, enthält, ...) angegeben und im 3. Feld der Wert.

Beispiel: Nur alle KM Spiele anzeigen

Kategorie - gleich - KM

Notizen:

VI-1) Meine Spiele

Je nach eingestellten Kriterien werden die Spiele angezeigt und können durch markieren mit dem Mauszeiger und Drücken des Buttons „**Bearbeiten**“ bearbeitet werden.

Fußball Online
angemeldet als: Past Helmut | v | 27:41

Meine Spiele

Datum von Datum bis + -

⏪ ⏩ 1 ⏴ ⏵

Bewerb	Datum	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Spielort
1. Nord Reserve	27.03.2011 14:30	Res	Amreit	Neustift/Oberk.	offen	-- (:--)	Sportplatz Union Amreit
1. Nord	27.03.2011 16:30	KM	Amreit	Neustift/Oberk.	offen	-- (:--)	Sportplatz Union Amreit
1. Nord Reserve	03.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-- (:--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord	03.04.2011 16:30	KM	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-- (:--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord Reserve	10.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-- (:--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord	10.04.2011 16:30	KM	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-- (:--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord Reserve	17.04.2011 14:30	Res	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-- (:--)	Panoramastadion Altenfelden
1. Nord	17.04.2011 16:30	KM	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-- (:--)	Panoramastadion Altenfelden

Aufgaben

Vereine

Personen

Spiele

Meine Besetzungen

Online Meldewesen

Bearbeiten

Neues Spiel

Spiel verschieben

Spiel absagen

Hinweis:

Beispiel: Alle Spiele im Zeitraum vom 19.03.2011 bis 17.04.2011

Notizen:



VI-2) OSB - Spiele bearbeiten

Zur Abwicklung des Online Spielberichts, kurz OSB genannt, wird das betreffende Spiel mit dem Mauszeiger markiert (Spiel wird blau hinterlegt) und öffnet es durch Drücken des Buttons „Bearbeiten“.

Fußball Online
angemeldet als: Past Helmut | v | 25:31

Meine Spiele

Datum von: 19.03.2011 Datum bis: 17.04.2011 Suchen

Bewerb	Datum	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Spielort
1. Nord Reserve	27.03.2011 14:30	Res	Arnreit	Neustift/Oberk.	offen	-- (--)	Sportplatz Union Arnreit
1. Nord	27.03.2011 16:30	KM	Arnreit	Neustift/Oberk.	offen	-- (--)	Sportplatz Union Arnreit
1. Nord Reserve	03.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-- (--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord	03.04.2011 16:30	KM	Neustift/Oberk.	Gramastetten	offen	-- (--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord Reserve	10.04.2011 14:30	Res	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-- (--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord	10.04.2011 16:30	KM	Neustift/Oberk.	Oberneukirchen	offen	-- (--)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
1. Nord Reserve	17.04.2011 14:30	Res	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-- (--)	Panoramastadion Altenfelden
1. Nord	17.04.2011 16:30	KM	Altenfelden	Neustift/Oberk.	offen	-- (--)	Panoramastadion Altenfelden

Hinweis:

Nach dem Öffnen des OSB gibt es 11 „Buttons“ zum Bearbeiten des OSB:

Fußball Online
angemeldet als: Past Helmut | v | 29:58

Anreit (Res) - Neustift/Oberk. (Res)
Meisterschaft (1N-R), 27.03.2011 14:30, Spielstatus: offen

Allgemein Heimaufst. Ordner Gastaufst. Schiri Meldungen Übersicht Ticker Anzeigen Einsprüche Gebühren

Hinweise
Dieses Spiel darf innerhalb des folgenden Zeitfensters bearbeitet werden: 24.03.2011 13:30 bis 28.03.2011 14:30

Buttons:

- | | | | |
|--------------|-------------------|---------------|-------------------|
| a) Allgemein | (Kapitel VI-2-1) | b) Heimaufst. | (Kapitel VI-2-2) |
| c) Ordner | (Kapitel VI-2-3) | d) Gastaufst. | (Kapitel VI-2-4) |
| e) Schiri | (Kapitel VI-2-5) | f) Meldungen | (Kapitel VI-2-6) |
| g) Übersicht | (Kapitel VI-2-7) | h) Ticker | (Kapitel VI-2-8) |
| i) Anzeigen | (Kapitel VI-2-9) | j) Einsprüche | (Kapitel VI-2-10) |
| k) Gebühren | (Kapitel VI-2-11) | | |

Notizen:

VI-2-1) Allgemein

Nachdem das Spiel aufgerufen wurde, gelangt man auf den Karteireiter „Allgemein“. Dieses Blatt umfasst die allgemeinen Daten wie, Bewerb, Datum, Uhrzeit, Spielort, ect. zum Spiel. Diese Daten können vom Vereinsfunktionär nicht verändert werden.

Fußball Online
angemeldet als: Past Helmut | v | 29:55

Arnreit (Res) - Neustift/Oberk. (Res)
Meisterschaft (1N-R), 27.03.2011 14:30, Spielstatus: offen

Allgemein | Heimauft. | Ordner | Gastaufst. | Schiri | Meldungen | Übersicht | Ticker | Anzeigen | Einsprüche | Gebühren

Hinweise
Dieses Spiel darf innerhalb des folgenden Zeitfensters bearbeitet werden: 24.03.2011 13:30 bis 28.03.2011 14:30

Union Arnreit - Union Neustift/Oberkappel

Bewerb	1. Nord Reserve	Spielart	Meisterschaft
Datum	27.03.2011, 14:30	vor Verschiebung	
Heimtrikot	nicht angegeben	Gasttrikot	schwarz
Spielort	Sportplatz Union Arnreit Eckersberg 9, 4122 Arnreit		

Ergebnis

Endergebnis	0	:	0
Halbzeitergebnis	0	:	0
Zuseher	0		
Spielstatus	offen		

Strafausschuss / BR Daten

Fehler	<input type="checkbox"/>	Erlедigt	<input type="checkbox"/>
Strafausschuss	<input type="checkbox"/>	Br	<input type="checkbox"/>
Strafausschuss Senat	<input type="text"/>		

Ok
Speichern
Schließen

Hinweis:

Änderung der Daten nur durch Rollen des Verbandsfunktionär bzw. Verbandsmitarbeiter möglich.

Notizen:

VI-2-2) Heimaufst.

Der Heimverein hat hier die Möglichkeit, seine Aufstellung zu definieren. Die Auswahl der Spieler in der Startaufstellung erfolgt in der Spalte „**Start**“. Bei den Ausgewählten Spieler wird die Trikotfarbe auf **blau** geändert. Am rechten Rand der Kaderliste wird angezeigt, wie viele Spieler in der Startaufstellung definiert wurden.

In der Spalte „**Ers**“ werden die Ersatzspieler definiert. (Anzahl der Ersatzspieler wird ebenfalls rechts neben dem Spielerkader angezeigt). Die restlichen Spieler sind in der Spalte „**Kader**“ mit einem „**Verbotszeichen**“ markiert.

Kap	Start	Ers	Kader	RNr	Position	Name	Geb. Datum	E24	ST	Aust	=Ö	Gesp
K				T	Tormann	Schlagnitweit Christian	08.02.1981	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K				03	Mittelfeld	Wundsam Andreas	04.11.1991	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K				04	Verteidiger	Schinkinger Christian	30.05.1984	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K				05	Verteidiger	Aumüller Andreas	18.02.1983	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K				06	Mittelfeld	Gabriel Patrick	13.11.1990	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K				07	Verteidiger	Mag. Fischer Ernst Robert	25.08.1976	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K				09	Stürmer	Süss Stefan	05.10.1976	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K				10	Mittelfeld	Kuzma Ladislav	29.07.1988	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K				11	Mittelfeld	Wallner Stefan	02.01.1989	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K				12	Verteidiger	Wundsam Stefan	23.11.1981	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
K				14	Stürmer	Jellinger Daniel	15.01.1990	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
				ET	Tormann	Donaubauer Fabian	12.07.1993	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
				02	Verteidiger	Scharrer Johannes	23.02.1990	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
				08	Mittelfeld	Donaubauer Patrick	25.02.1990	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
				13	Stürmer	Schinkinger Manuel	16.06.1981	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					Verteidiger	Gahleitner Martin	11.02.1994	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					Mittelfeld	Hofmann Christoph	24.08.1988	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					Stürmer	Hofmann Markus	12.07.1993	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Zum Abschluss muss noch der Kapitän in der Spalte „**Kap**“ ausgewählt werden. Die Auswahl des Kapitäns ist nur bei jenen Spielern möglich, welche für die Startaufstellung ausgewählt wurden.

Hinweis:

Durch Drücken auf den Button „**Voraufst. übernehmen**“, kann jene Aufstellung übernommen werden, welche beim Verein abgespeichert wurde.

siehe **Kapitel IV-4-5** Verein – Mannschaften - Voraufstellung

Sollte die letzte Mannschaftsaufstellung verwendet werden, kann dies durch Drücken des Buttons „**Letzte Aufst.**“ erreicht werden.

Notizen:



Ist ein aktiver Spieler nicht im Kader definiert, kann dieser durch Drücken des Buttons „**Notfallspieler**“ übernommen werden. Der Spieler wird ausgewählt und durch Drücken des Button „**Notfallspieler hinzufügen**“ in den Kader übernommen.
(In dieser Liste sind NUR AKTIVE Spieler vorhanden)

Notfallspieler suchen

Titel	Name	Vorname	Geburtsdat.	Aktiv	Ausl.	=0
	Altenhofer	Dominik	31.08.1998	✓	✗	✗
	Amerstorfer	Lukas	27.08.2000	✓	✗	✗
	Anreiter	Daniel	06.08.1999	✓	✗	✗
	Aumüller	Andreas	18.02.1983	✓	✗	✗
	Detl	Jan	17.04.2002	✓	✗	✗
	Detl	Nina	28.12.1996	✓	✗	✗
	Dikany	Christoph	25.12.1987	✓	✗	✗
	Dikany	Dominik	22.02.1993	✓	✗	✗
	Dikany	Lukas	03.08.1994	✓	✗	✗
	Dikany	Maximilian	04.06.2001	✓	✗	✗
	Dobretsberger	Gerald	29.04.1989	✓	✗	✗
	Donaubauer	Fabian	12.07.1993	✓	✗	✗
	Donaubauer	Patrick	25.02.1990	✓	✗	✗
	Dorfer	Annika	06.10.1998	✓	✗	✗
	Dorfer	Paul	29.05.2003	✓	✗	✗

Notfallspieler hinzufügen Abbrechen

Sollte für dieses spezielle Spiel der Funktionär bzw. Trainer geändert werden, ist dies durch Drücken des Buttons „**Offizielle**“ möglich.

Offizielle Heimverein

Sektionsleiter und Trainer

Sektionsleiter: Past Helmut

Trainer: [Dropdown]

Trainer Freitext: [Text Field]

Ok Abbrechen

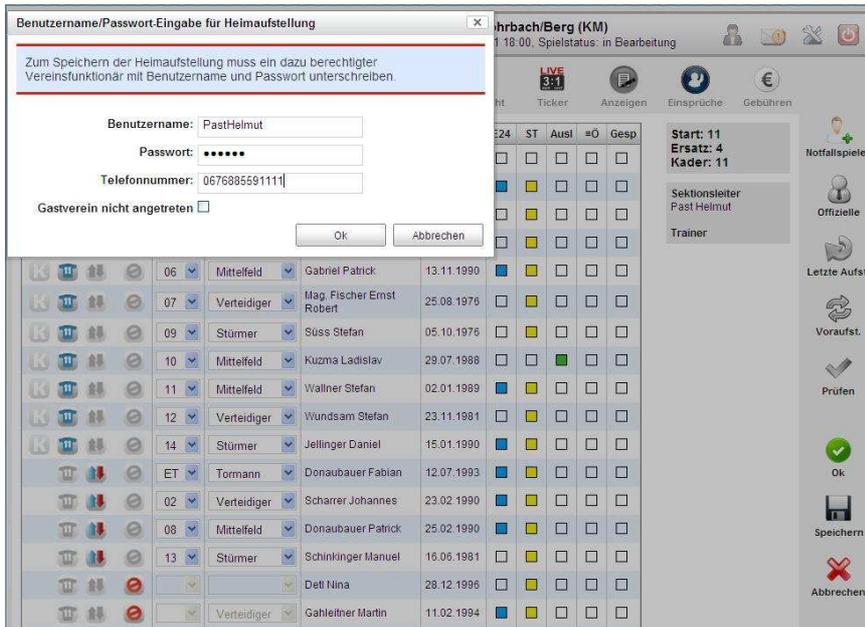
Hinweis:

Auswahl über die Pfeiltasten möglich.

Notizen:



Nachdem der Heimverein seine Aufstellung fertig erstellt hat, wird diese durch Drücken des Buttons „**Speichern**“ abgeschlossen. Die Eingabe von Benutzername, Passwort (zeichengenau) und Telefonnummer ist auf diesem Blatt einzugeben und mit „**OK**“ zu bestätigen.



Hinweis:

Zur Unterschrift berechtigt sind Funktionäre mit der Rolle „**Vereins-Bevollmächtigter**“.

Wurde der Spielbericht einmal unterschrieben, ändert sich der Status von „**offen**“ auf „**in Bearbeitung**“. Statusbeschreibung **siehe Kapitel VI-2-5-3**



Notizen:

Beschreibung allgemeiner Buttons bei Aufstellung Heim bzw. Gast.



- a) **Notfallspieler**
Mit dieser Funktion können aktive Spieler, welche nicht im Kader dieser Mannschaft sind, der Aufstellung hinzugefügt werden.
- b) **Offizielle**
Über diesen speziellen Button kann für dieses **bestimmte Spiel** ein anderer Sektionsleiter bzw. Trainer eingetragen werden.
- c) **Letzte Aufst.**
Übernahme der Mannschaftsaufstellung aus dem letzten Spiel
- d) **Voraufst.**
Mit diesem Button wird jene Mannschaftsaufstellung übernommen, welche beim Verein unter „Voraufst.“ gespeichert ist. Dies hat den Vorteil, dass beim Spiel nicht jeder Spieler einzeln aufgestellt werden muss. (große Zeitersparnis)
- e) **Prüfen**
Durch Drücken dieses Buttons wird die Aufstellung auf Ihre Richtigkeit geprüft. Die Prüfung kann pro Landesverband unterschiedlich sein. Bei KM Spielen des OÖFV wird folgendes geprüft. Sperre, E24 Spieler, Stammspieler und Anzahl Ausländer.

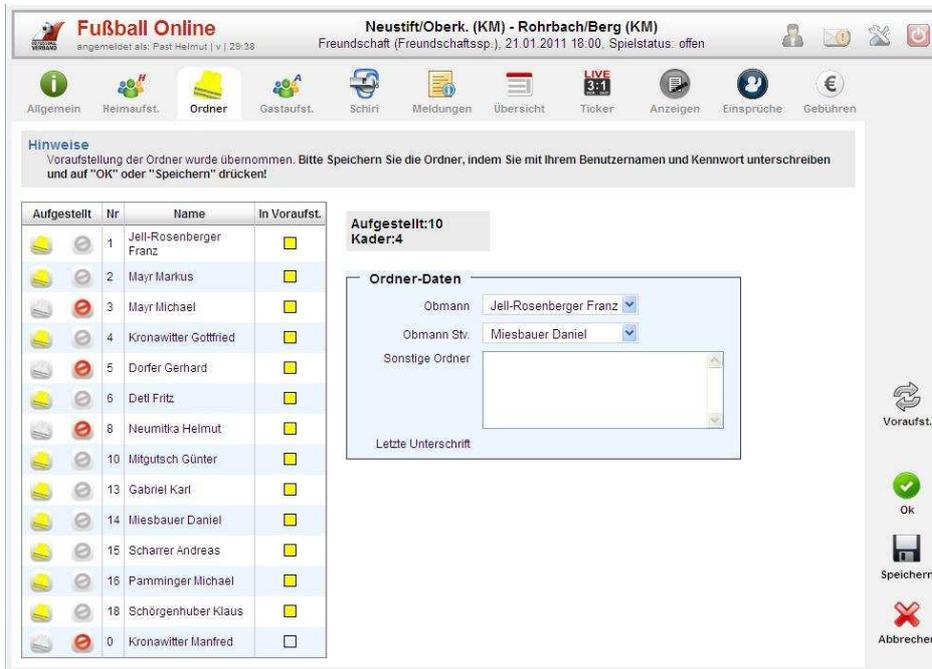
Hinweis:

Eine Prüfung bei Freundschaftsspielen wird NICHT durchgeführt!!!

Notizen:

VI-2-3) Ordner

Wie im **Kapitel IV-7** beim Verein bereits beschrieben, sind Ordner Personen, welche nicht als Person im Fußball Online angelegt werden müssen, sondern nur namhaft gemacht werden. Auf dem Blatt „Ordner“ erscheinen jene Personen, welche beim Verein angelegt wurden. Durch Drücken des Buttons „**Voraufst**“. kann diese Ordnerliste übernommen werden.



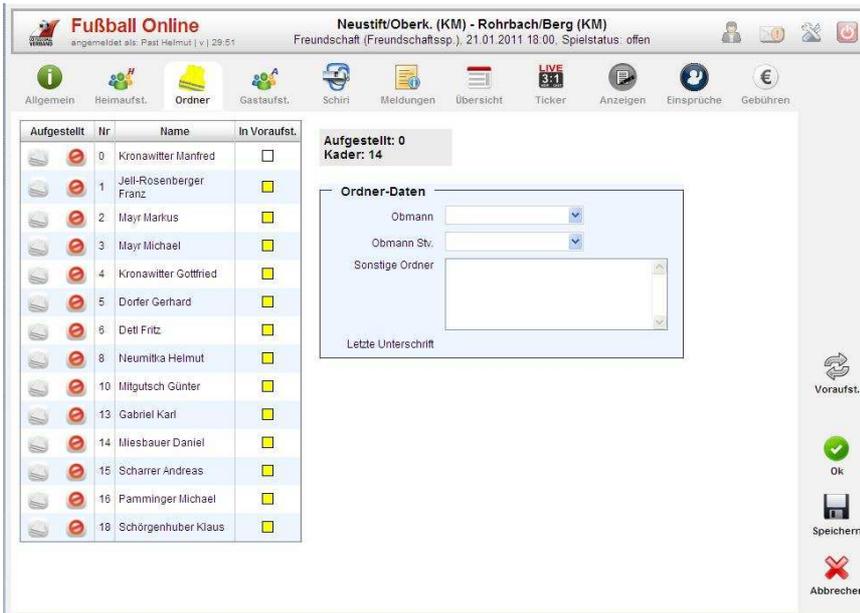
Aufgestellt	Nr	Name	In Voraufst.
	1	Jell-Rosenberger Franz	<input type="checkbox"/>
	2	Mayr Markus	<input type="checkbox"/>
	3	Mayr Michael	<input type="checkbox"/>
	4	Kronawitter Gottfried	<input type="checkbox"/>
	5	Dorfer Gerhard	<input type="checkbox"/>
	6	Detl Fritz	<input type="checkbox"/>
	8	Neumitka Helmut	<input type="checkbox"/>
	10	Mitgutsch Günter	<input type="checkbox"/>
	13	Gabriel Karl	<input type="checkbox"/>
	14	Miesbauer Daniel	<input type="checkbox"/>
	15	Scharrer Andreas	<input type="checkbox"/>
	16	Pamminger Michael	<input type="checkbox"/>
	18	Schörgenhuber Klaus	<input type="checkbox"/>
	0	Kronawitter Manfred	<input type="checkbox"/>

Hinweis:

Von den ausgewählten Ordner (gelb markiert in der Spalte „**Aufgestellt**“) kann im Feld Obmann bzw. Obmann Stv. die entsprechende Person übernommen werden.

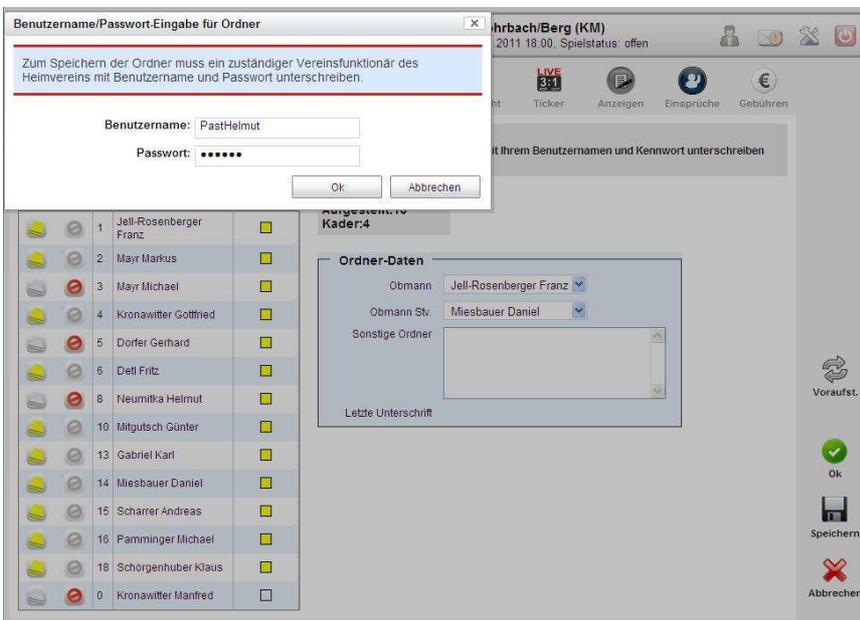
Notizen:

Es können aber auch die Ordner einzeln in der Spalte „Aufgestellt“ (links neben dem „Verbotszeichen“ ausgewählt werden. Die Auswahl von Obmann und Obmann Stv. ist gleich wie oben beschrieben. Rechts neben der Ordnerliste wird die Anzahl der ausgewählten Ordner angezeigt.



Hinweis:

Nach Drücken des Buttons „**Speichern**“ und Eingabe von Benutzernamen und Passwort (zeichengenau) wird die Ordnerliste nach Drücken des Buttons „**OK**“ abgespeichert.



Notizen:



VI-2-4) Gastaufst.

Funktioniert gleich wie die Aufstellung Heim! Beschreibung siehe [Kapitel VI-2-2](#)

The screenshot shows a software interface for managing a football team. A modal dialog box titled 'Benutzername/Passwort-Eingabe für Heimaufstellung' is open, prompting for login credentials. The dialog contains the following text and fields:

Zum Speichern der Heimaufstellung muss ein dazu berechtigter Vereinsfunktionär mit Benutzername und Passwort unterschreiben.

Benutzername: PastHelmut

Passwort: ●●●●●●

Telefonnummer: 0676885591111

Gastverein nicht angetreten

Buttons: Ok, Abbrechen

The background interface shows a player roster table with columns for jersey number, position, name, and date of birth. The table lists 14 players:

Jersey	Position	Name	DOB
06	Mittelfeld	Gabriel Patrick	13.11.1990
07	Verteidiger	Mag. Fischer Ernst Robert	25.08.1976
09	Stürmer	Süss Stefan	05.10.1976
10	Mittelfeld	Kuzma Ladislav	29.07.1988
11	Mittelfeld	Wallner Stefan	02.01.1989
12	Verteidiger	Wundsam Stefan	23.11.1981
14	Stürmer	Jellinger Daniel	15.01.1990
ET	Tormann	Donaubauer Fabian	12.07.1993
02	Verteidiger	Scharrer Johannes	23.02.1990
08	Mittelfeld	Donaubauer Patrick	25.02.1990
13	Stürmer	Schinkinger Manuel	16.06.1981
		Dell Nina	28.12.1996
	Verteidiger	Gahleitner Martin	11.02.1994

Hinweis:

Notizen:



VI-2-5) Schiri

Ist das Spiel noch unbesetzt im Fußball Online, kann der Schiedsrichter über die Schiedsrichtersuche in den Spielbericht eintragen werden. Dazu klickt man mit der Maus auf roten Text „Schiedsrichter zuweisen“ rechts neben dem Textfeld Schiedsrichter.

1) Schiedsrichter eintragen:

Schiedsrichterbesetzung

Schiedsrichter: Schiedsrichter zuweisen...

Freitext:

Assistent 1:
Freitext:

Assistent 2:
Freitext:

4. Offizieller: Vierten Offiziellen zuweisen...
Freitext:

Spielstatus

Neustift/Oberk. nicht angetreten
Rohrbach/Berg nicht angetreten
Spielstatus:

Spielerpässe nicht in Ordnung?

Spieler-Nr	Spieler	Grund

Verspäteter Spielbeginn?

SR nicht angetreten
Spielabsage
Spielabbruch
Ok
Speichern
Abbrechen

Dadurch öffnet sich jene Such Seite, die nur Schiedsrichter aus Fußball Online anzeigt.

Trainer suchen

Name * Vorname * Geb. Datum (dd.MM.yyyy) *

Name	Vorname	Geb. Datum	Trainer bei	Funktionär bei
Mitgutsch	Tobias	16.12.1996		

Name	Vorname	Geb. Datum
02.1983		
09.1987		
11.1973		
04.1989		
11.1972		
06.1979		
08.1967		
09.1967		
02.1968		
01.1990		
03.1989		
25.11.1970		
23.09.1968		
22.05.1970		
07.03.1970		

44808

Kronawitter
Kumpfmüller
Moser
Past

Manfred
Siegfried
Andreas
Helmut

Ok
Speichern
Abbrechen

Durch Eingabe des Namens in das Feld „Name“ werden alle Schiedsrichter mit diesem Namen angezeigt.

Markiert man die aufgelistete Zeile mit dem Mauszeiger und drückt den Button „Hinzufügen“, wird der Schiedsrichter in die Maske übernommen.

Gibt es ein „Hilfsschiedsrichterwesen“ wie beim ÖÖFV kann im Feld Assistent1 und 2 der jeweilige Hilfsschiedsrichter des Vereins ausgewählt werden.

Schiedsrichterbesetzung

Schiedsrichter

Name: Mitgutsch Günter

Kontaktdaten: 0676 88559 1111 oder 0732 658042

Assistent 1: [Dropdown menu]

Freitext: [Text area]

Assistent 2: [Dropdown menu]

Freitext: [Text area]

Nachdem der Schiedsrichter die beiden Aufstellungen kontrolliert hat, unterschreibt er den OSB mit Benutzernamen und Passwort nach Drücken auf den Buttons „**Speichern**“.

Benutzername/Passwort-Eingabe für Schiedsrichterseite

Zum Speichern der Schiedsrichterseite mit Benutzername und Passwort unterschreiben.

Benutzername: MitgutschGünter

Passwort: *****

Ok Abbrechen

hrrbach/Berg (KM)

18.00. Spielstatus: in Bearbeitung

LIVE 3:1

Ticker Anzeigen Einsprüche Gebühren

Spielstatus: in Bearbeitung

SR nicht angetreten

Spielabsage

Spielabbruch

Ok

Speichern

Abbrechen

Hinweis:

Das vorbereiten des OSB sollte kurz vor dem Verlassen der Kabine erfolgen, da Heim oder Gast bis zur Unterschrift des Schiedsrichters noch Änderungen machen könnten. D.h. bis zum Anpfiff kann die Aufstellung noch geändert werden.

Durch die erstmalige Unterschrift des Schiedsrichters ändert sich der Status des Spieles von „in **Bearbeitung**“ auf „**vorbereitet**“. Beschreibung [siehe Pkt. 3](#)

Rechts davon steht auch noch „(bereits 1x durch SR unterschrieben)“.

Dies bedeutet, dass definitiv weder Heim- noch Gastverein eine Änderung am Spielbericht durchführen kann. Der Schiedsrichter ist jetzt die einzige Person, die Änderungen vor Spielbeginn vornehmen kann.

2) Kein Schiedsrichter vorhanden

Ist kein Schiedsrichter vorhanden, oder hat dieser sein Passwort vergessen, so kann das Spiel trotzdem online gespielt werden. Dazu drückt man auf den Button „**SR nicht angetreten**“. Dadurch muss der OSB nicht zwingend durch den Schiedsrichter als 3. Partei unterschrieben werden. Dazu sollte im Freitextfeld unter Schiedsrichter der Name jener Person eingetragen werden, welcher das Spiel leitet.

The screenshot shows the 'Fußball Online' interface for a match between Neustift/Oberk. (KM) and Rohrbach/Berg (KM). The 'Schiri' (Referee) section is active, showing fields for assigning referees and assistants. The 'Spielstatus' section indicates that neither team has a referee yet. The 'SR nicht angetreten' button is highlighted, indicating the action to be taken when no referee is present.

Hinweis:

In diesem Fall **muss** das Blatt „Schiri“ durch einen Bevollmächtigten des Heim- bzw. Gastverein unterschrieben werden. Button „Speichern“ und Eingabe von Benutzername und Passwort.

Notizen:

Auf dem Blatt Schiri ist eines der wichtigsten Eingabefelder der **Status** eines Spiels.

Spielstatus

Neustift/Oberk. nicht angetreten

Neustift/Oberk. nicht angetreten

Spielstatus **Nichtantreten** ▼

(bereits 1x durch...)

offen
in Bearbeitung
vorbereitet
Nichtantreten
bestätigt

Spielerpässe nicht in Ordnung

Spieler-Nr	Spieler	Grund
------------	---------	-------

SR nicht angetreten

Spielabsage

3) Erläuterung der verschiedenen Status:

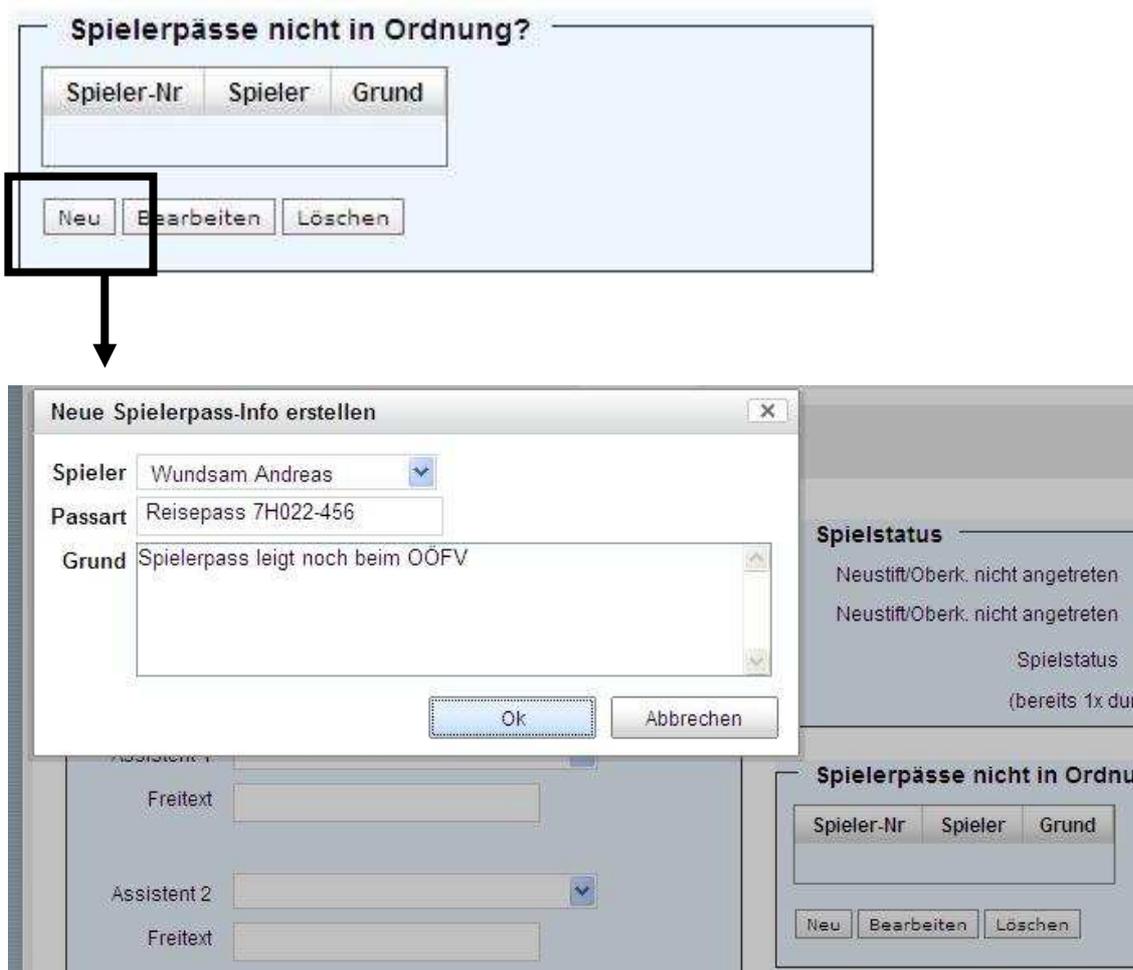
- a) **Offen**
Spielstatus ist so lange offen, bis eine Eingabe im OSB erfolgt (Aufstellung Heim, Aufstellung Gast, Ordner).
- b) **in Bearbeitung**
Der Status ändert sich auf in Bearbeitung wenn eine Aufstellung (Heim oder Gast) bzw. Aufstellung des Ordnerdienstes eingetragen wurde.
- c) **vorbereitet**
Das Spiel wird auf vorbereitet gesetzt, wenn der Schiedsrichter das Spiel auf seinen Karteireiter unterschreibt. Das sollte spätestens vor Beginn des Spiels sein. **Es darf kein Spiel angepfiffen werden, ohne das der Status auf „vorbereitet“ ist.**
- d) **Nichtantreten**
Sollte eine Mannschaft zum Spiel nicht antreten, kann auf der Seite „Schiri“ angekreuzt werden, welche Mannschaft nicht angetreten ist. Unterschreibt der Schiri nach Drücken des Buttons „**Speichern**“, wird der Status automatisch auf „Nichtantreten“ gesetzt. Automatisch wird auch eine Meldung erzeugt (siehe Kapitel VI-2-6) und das Spiel als „**fehlerhaft**“ markiert. (Info für den jeweiligen Landesverband)
- e) **bestätigt**
Nachdem auf dem Karteireiter „Übersicht“ alle Spieldetails (Tore, Karten und Spielertäusche) eingetragen sind und alle drei beteiligten unterschrieben haben, ändert sich der Status auf „**bestätigt**“.

WICHTIG:

Wird der Status vor dem Spiel nicht auf „**vorbereitet**“ gesetzt, können nach dem Spiel weder Tore, Karten noch Spielerwechsel eingetragen werden.

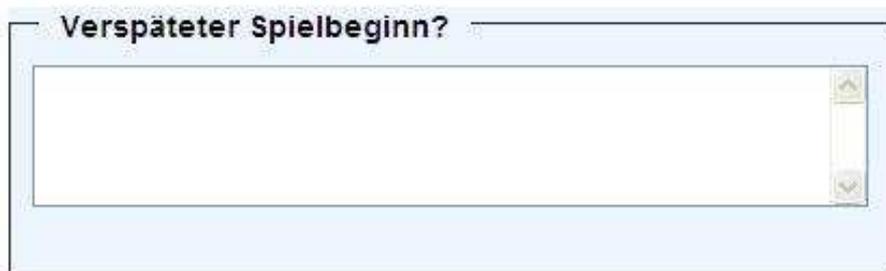
4) Spielerpässe nicht in Ordnung

Sind bei einem Spiel die Spielerpässe nicht in Ordnung, muss dies der Schiedsrichter bei „**Spelerpässe nicht in Ordnung**“ eintragen. Je nach Einstellung des Landesverbandes wird automatisch eine Fehlermeldung für den Landesverband generiert.



5) Verspäteter Spielbeginn

Gibt es aus welchem Grund auch immer eine verspätete Beginnzeit, sollte der Schiedsrichter dies im Feld „**Verspäteter Spielbeginn?**“ eintragen.



5) Beschreibung allgemeiner Buttons beim Karteireiter „Schiri“

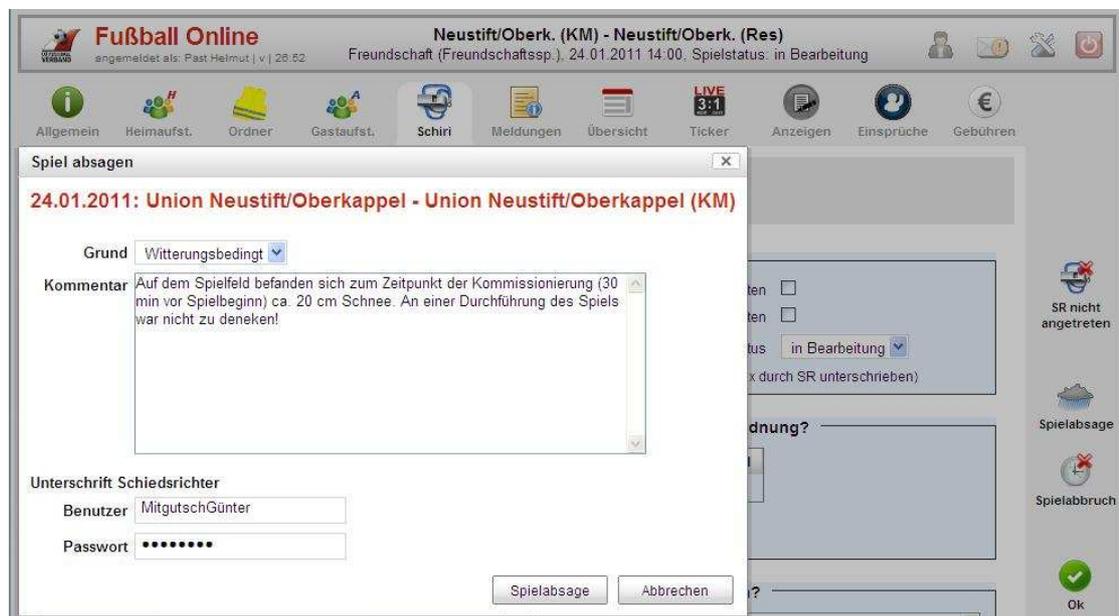


a) SR nicht angetreten

Ist ein Schiedsrichter nicht erschienen, kann durch Drücken des Buttons „**SR nicht angetreten**“ ein neuer Schiedsrichter ausgewählt werden. **Siehe Punkt 2**

b) Spielabsage

Durch Drücken des Buttons „**Spielabsage**“ wird ein zusätzliches Fenster geöffnet, wo der Grund und ein Kommentar eingetragen werden kann. Danach muss der Schiedsrichter noch **Benutzername** und **Passwort** eingeben und den Button „**Spielabsage**“ drücken.

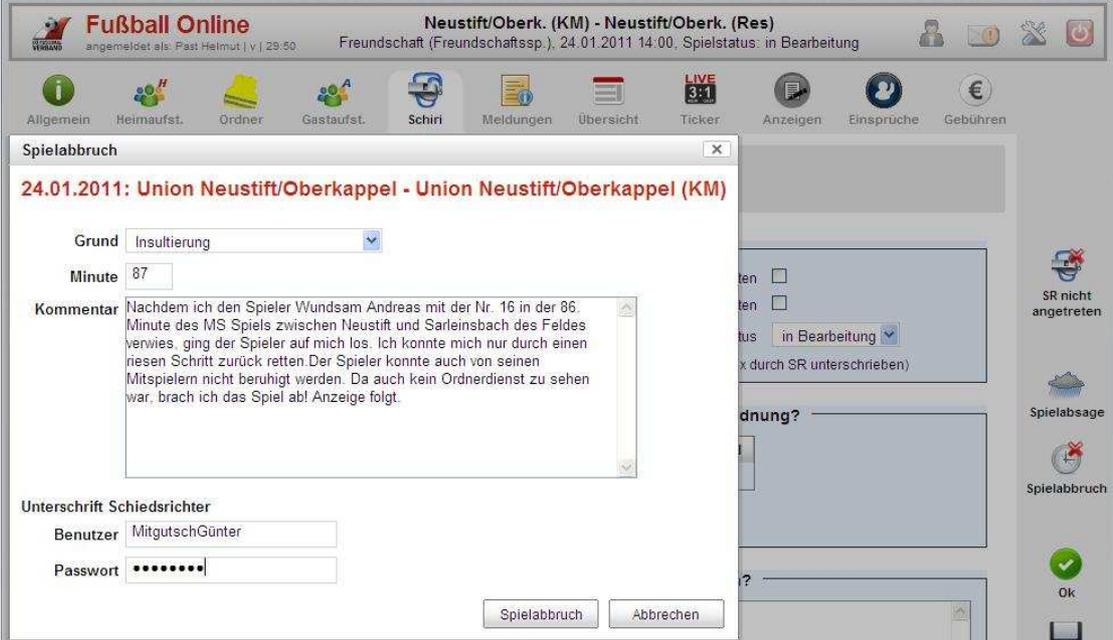


Hinweis:

Notizen:

c) Spielabbruch

Beim Drücken des Buttons „**Spielabbruch**“ werden Sie noch abgefragt, ob die Spieldetails (Spielstand, Tore, Karten und Spielertäusche) in der Übersicht eingetragen wurden. Wählen Sie „Nein“, wird wieder das Blatt „Schiri“ angezeigt und Es können die Spieldetails auf dem Karteireiter „Übersicht“ eintragen werden. **Siehe Kapitel VI-2-7**. Beantworten Sie die Frage mit „Ja“ erscheint das Eingabefenster für den Spielabbruch.



Im Eingabefenster wird der Grund, Minute des Spielabbruchs und ein Kommentar eingetragen. Nach Eingabe von Benutzernamen und Passwort wird der Vorgang durch Drücken des Buttons „**Spielabbruch**“ abgeschlossen

Hinweis:

Das Spiel wurde automatisch als fehlerhaft markiert!

Notizen:

VI-2-6) Meldungen

Beim Karteireiter „**Meldungen**“ werden verschiedenste Arten von Meldungen angezeigt. Das sind automatisch generierte Meldungen, wie zum Beispiel, Details zu Spielverschiebungen, Spielabsagen, hinzufügen von Notfallspieler, ect.

Durch markieren der Meldung mit Mauszeiger und drücken des Buttons „**Details**“ können zusätzliche Informationen abgerufen werden.



Art	Meldung	Erstellt am
Notfallspieler hinzugefügt	Notfallspieler Dettl Nina (28.12.1996) für Aufst..	20.01.2011 12:58

Details

Hinweis:

Beendet wird die Funktion durch Drücken des Buttons „**Schließen**“. (rechts unten)

Notizen:

VI-2-7) Übersicht

Auf dem Karteireiter „**Übersicht**“ werden alle Spieldetails eingetragen. Unter Spieldetails versteht man Tore, Karten, Spielerwechsel, Halbzeitergebnis, Endergebnis und Zuschauerzahl. **Wichtig!** Spieldetails können nur im Status „**vorbereitet**“ eingetragen werden!

Fußball Online | angemeldet als: Past Helmut | v | 29:55

Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)
Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: vorbereitet

Allgemein | Heimaufst. | Ordner | Gastaufst. | Schiri | Meldungen | **Übersicht** | Ticker | Anzeigen | Einsprüche | Gebühren

Spielergebnis: 0:0 (0:0), 0 Zuseher

Tore eingeben | Karten eingeben | Ausw. eingeben

Eingabemodus auswählen

Bereits eingetragene Spieldaten

Neustift/Oberk. | Rohrbach/Berg

Start: Neustift/Oberk.

T Schlagintweit Christian	03 Wundsam Andreas	04 Schinkinger Christian	05 Aumüller Andreas	06 Gabriel Patrick	07 Mag. Fischer	09 Süss Stefan
10 Kuzma Ladislav	11 Wallner Stefan	12 Wundsam Stefan	14 Jellinger Daniel			

Ersatz: Neustift/Oberk.

ET Donaubaue Fabian	02 Scharrer Johannes	08 Donaubaue Patrick	13 Schinkinger Manuel
---------------------------	----------------------------	----------------------------	-----------------------------

Start: Rohrbach/Berg

T Hofer Stefan	02 Eisschiel Christian	03 Eisschiel Stefan	05 Kupka Tomas	08 Urmann Dominik	10 Bajok Pavel	11 Mayrhauser Felix
14 Schuster Dietmar	17 Niederhuber Martin	18 Mayrhofer Roland	20 Harding Markus			

Ersatz: Rohrbach/Berg

ET Vaclens Radek	06 Turner Ralph	11 Kasper Julian	13 Pürmayr Josef	15 Lanzenstorfer Franz
------------------------	-----------------------	------------------------	------------------------	------------------------------

Prüfen
Ok
Speichern
Abbrechen

Hinweis:

In der Übersichtsmaske werden auf der rechten Seite die Startspieler (Heim oben – Gast unten) mit Rückennummer und Name **blau** dargestellt. Die **grau** markierten Spieler sind die Ersatzspieler. In welcher Reihenfolge die Spieldetails eingegeben werden obliegt dem Schiedsrichter.

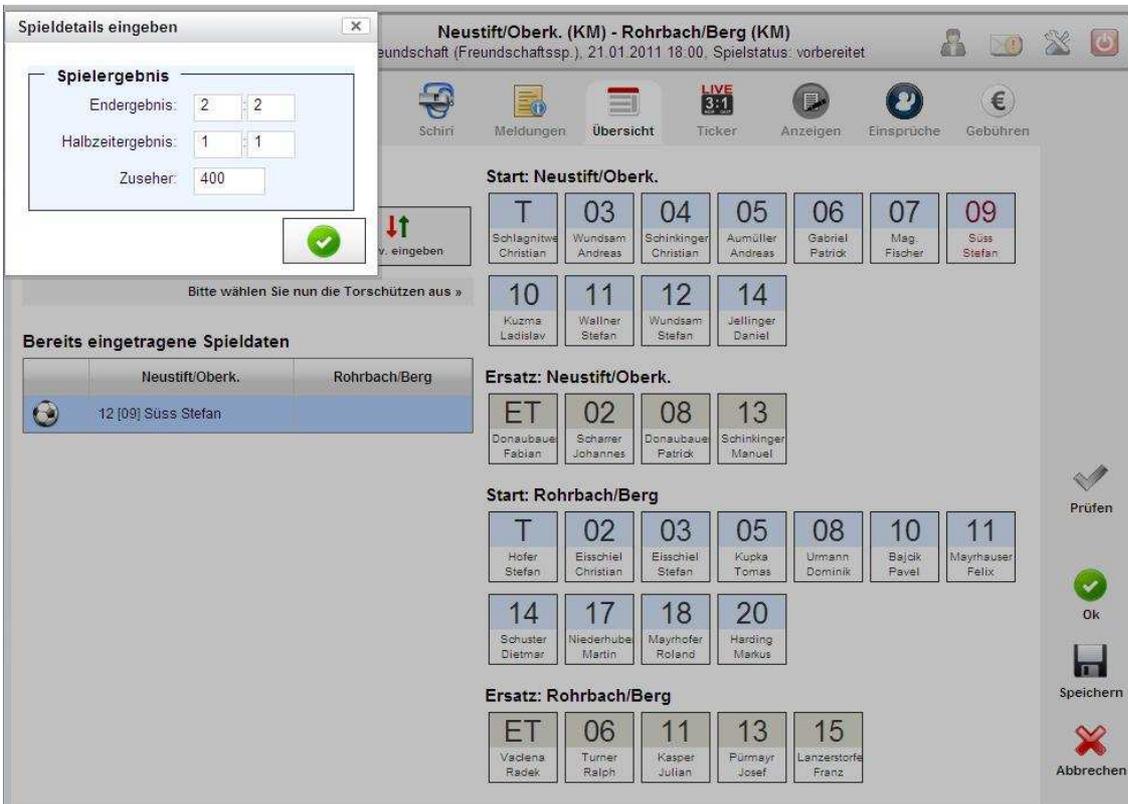
Notizen:

1) Ergebniseingabe

Das Fenster zur Eingabe der Ergebnisdaten wird durch Drücken auf den **roten** Text neben dem Spielergebnis geöffnet.



Eingabe des Halbzeitergebnis, Endergebnis und der Zuschauerzahl. Abgeschlossen wird diese Eingabe durch Drücken des „**grünen**“ Buttons.



Hinweis:

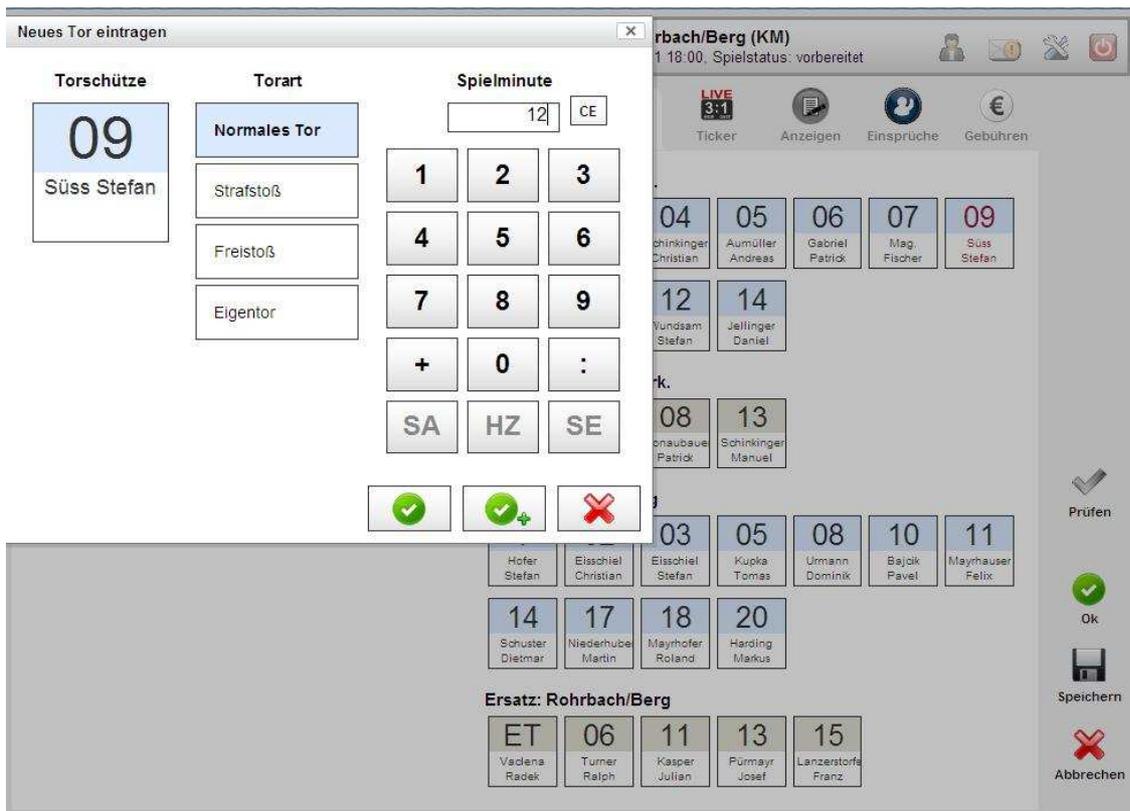
Notizen:

1) Torschützen

Nach Drücken des Buttons „Tore eingeben“ wird der Schiedsrichter (Funktionär) aufgefordert, den Torschützen auszuwählen.



Der Ausgewählte Spieler wird **rot** markiert und das Zusatzfenster für Tore öffnet sich. Hier wird der Torschütze (Rückennummer und Name) nochmals angezeigt. Es kann die Torart (Normales Tor, Strafstoß, Freistoss oder Eigentor) durch Drücken des entsprechenden Buttons ausgewählt werden, danach wird noch die Spielminute in das Eingabefeld eingetragen. Hat der Spieler keine weiteren Tore erzielt, kann die Eingabe durch Drücken des „**grünen**“ Buttons (Häkchen) abgeschlossen werden. Hat derselbe Spieler weitere Tore erzielt, drückt man anstelle des grünen Button, den Button mit dem zusätzlichen „**grünen +**“ Zeichen.



Hinweis:

Tore in der Nachspielzeit werden mit (45+1) eingetragen. Die Buttons „SA“, „HZ“ und „SE“ haben für die Eingabe der Tore keine Bedeutung. **Beschreibung siehe „Karten“ und „Auswechslung“ eingeben.**

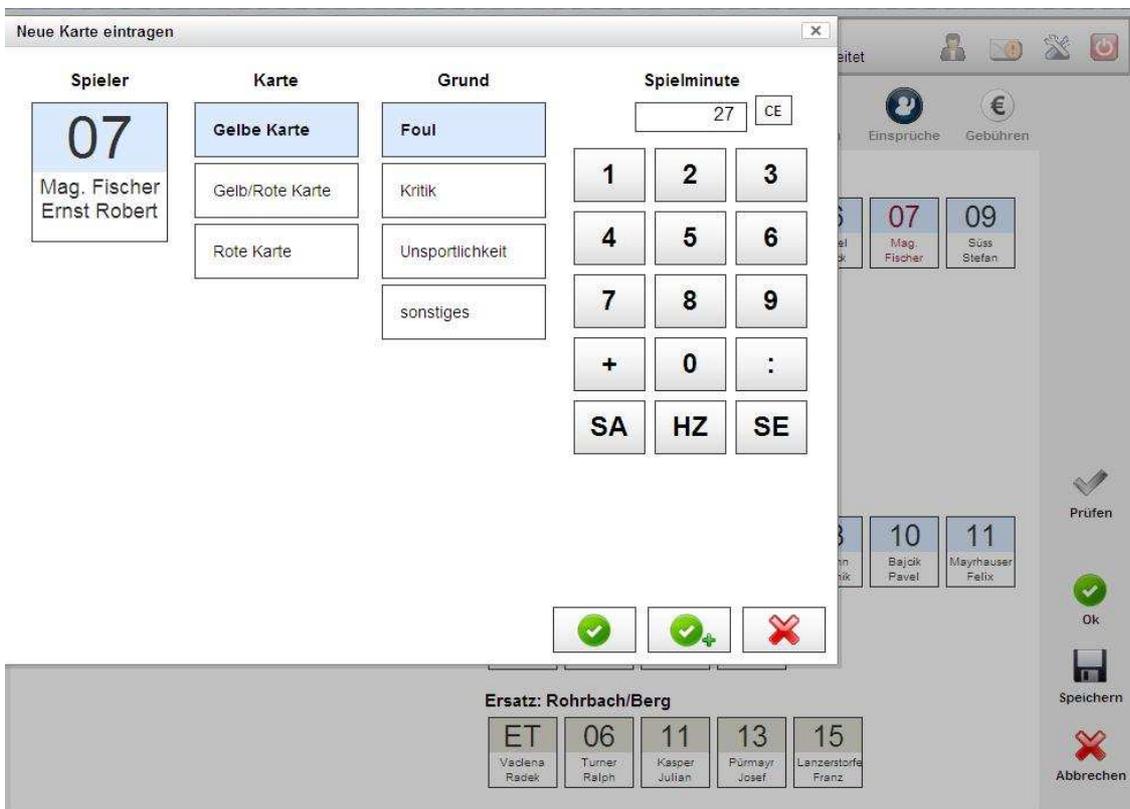


2) Karten eingeben

Nachdem der Button „Karten eingeben“ gedrückt wurde, wird der Schiedsrichter aufgefordert, den Spieler auf der rechten Seite auszuwählen. Der Spieler wird **rot** markiert und das Zusatzfenster für die Eingabe der Karten öffnet sich.



Wie beim Torschützen wird der Spieler mit der Rückennummer und Name links angezeigt. Nach Auswahl der Karte (Gelbe, Gelb/Rote und Rote Karte) werden die entsprechenden Gründe angezeigt. Wenn der Grund ausgewählt wurde, muss nur noch die Spielminute eingetragen werden. Abgeschlossen wird die Karteneingabe durch Drücken des „**grünen**“ Buttons mit dem Häkchen.



Hinweis:

Hier kommen die Button „SA“ und „SE“ bzw. „HZ“ zum Tragen.
SA = Spielanfang, SE = Spielende und HZ = Halbzeit.

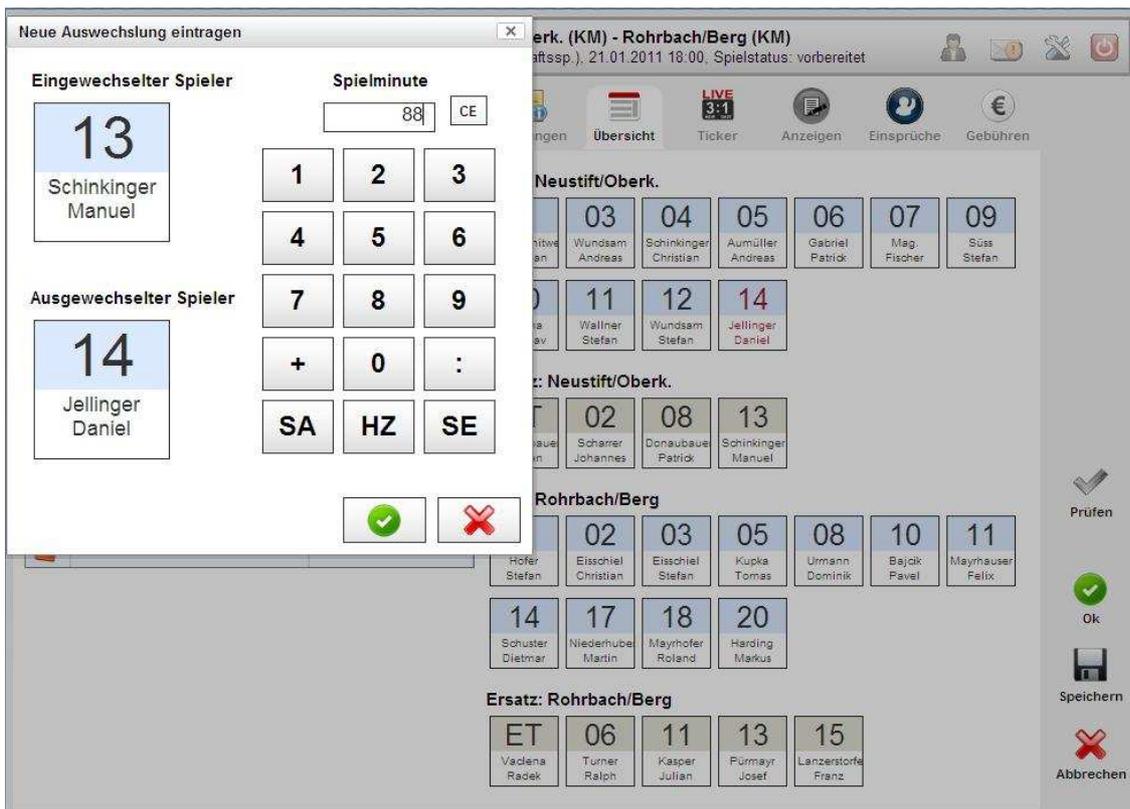


3) Ausw. eingeben

Durch Drücken des Buttons „**Ausw. Eingeben**“ wird der Schiedsrichter aufgefordert, zuerst den „**EINGEWECHELTEN**“ Spieler mit dem Mauszeiger zu markieren und danach den „**AUSGEWECHELTEN**“ Spieler.



Auf der Zusatzmaske wird der eingewechselte und ausgewechselte Spieler links angezeigt. Durch Eintrag der Spielminute bzw. „**HZ**“ und Drücken des „**grünen**“ Buttons mit dem Häkchen wird der Vorgang abgeschlossen.



Hinweis:

Spielerwechsel in der Nachspielzeit werden wie bei den Toren mit (45+1) eingetragen.

Notizen:



4) Spieldetails

Die eingetragenen Spieldetails (Halbzeitergebnis, Tore, Karten und Auswechslungen) werden bei den „**Bereits eingetragenen Spieldaten**“ angezeigt und können dort von den Beteiligten übersichtlich kontrolliert werden.

Fußball Online Neustift
angemeldet als: Past Helmut | v | 29:03 Freundschaft (Freu

 Allgemein  Heimauft.  Ordner  Gastaufst.  Schiri

Spielergebnis: 2:0 (1:0), 0 Zuseher

 Tore eingeben  Karten eingeben  Ausw. eingeben

Bitte wählen sie nun den eingewechselten Spieler aus »

Bereits eingetragene Spieldaten

	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.
	23 [14] Jellinger Daniel	
	69 [12] Wundsam Stefan (Freist.)	
	12 [03] Wundsam Andreas (Kritik)	86 [05] Scharrer Johannes (Foul)
	HZ [13] Schinkinger Manuel für [14] Jellinger Daniel	80 [11] Wallner Stefan für [15] Gabriel Tobias

Hinweis:

WICHTIG:

Die Spieldetails können auch bereits während des Spiels eingetragen werden. Der Vorteil liegt darin, dass der Schiedsrichter nach Spielende die Daten nur noch kontrollieren muss und gegebenenfalls kleine Änderungen durchführen kann. Sollte aber mit dem Schiedsrichter abgesprochen werden.

Notizen:

5) Spiel abschließen „bestätigen“

Nachdem alle drei Parteien (Heim- Gastverein und Schiedsrichter) die Daten kontrolliert haben, wird der OSB durch Drücken des Buttons „**Speichern**“ abgeschlossen. Die Beteiligten werden aufgefordert, mit Benutzernamen und Passwort zu unterschreiben (zeichengenau) und mit dem Button „OK“ zu bestätigen.

The image shows a 'Spiel bestätigen' (Confirm Match) dialog box overlaid on a match overview page. The dialog box contains the following text and fields:

Mit Ihrer digitalen Unterschrift bestätigen Sie, dass die Spieldaten vollständig und richtig eingetragen wurden.
Nach erfolgter Spielbestätigung (durch Speichern mit drei gültigen Unterschriften) sind **keine Änderungen** mehr möglich!

Um die eingetragenen Daten lediglich zu speichern, ohne das Spiel zu bestätigen, speichern Sie bitte diese Seite ohne Unterschrift.

Unterschrift Heimverein:
Benutzername: PastHelmut
Passwort: ●●●●●

Unterschrift Gastverein:
Benutzername: MayrhoferRoland
Passwort: ●●●●●

Unterschrift Schiedsrichter:
Benutzername: MitgutschGünter
Passwort: ●●●●●●

Buttons: Ok, Abbrechen

The background page shows a match overview for 'Rohrbach/Berg (KM)' with a score of 3:1. It lists players for both teams and the referee, along with a list of substitutes.

Hinweis:

Bevor der OSB abgespeichert wird, können die Daten mit dem Button „Prüfen“ vorher abgeprüft werden.

Sind alle Daten richtig eingegeben worden und alle drei Unterschriften sind zeichengenau eingegeben worden, kommt der Hinweis, dass die Übersicht erfolgreich gespeichert und keine Bearbeitung mehr auf dieser Seite möglich ist. (Ausnahme Anzeige und Ausschlussbericht)

The image shows a notification message in the 'Hinweise' section of the software interface. The message reads:

Der Spielbericht wurde erfolgreich gespeichert, der Spielstatus auf "bestätigt" geändert.
Es sind nun keine weiteren Änderungen mehr möglich, bitte verlassen Sie den Online Spielbericht über den "Schließen" Button.

The interface also shows the 'Fußball Online' logo, the match title 'Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)', and the match status 'Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: bestätigt'.

Notizen:

VI-2-8) Ticker

Beim Ticker werden Zusatzinformationen (vordefinierte Standardtexte) zu den eingegebenen Spieldetails automatisch erstellt. Diese Einträge können bis zur Spielbestätigung (siehe Kapitel ...) verändert, sichtbar/unsichtbar bzw. gelöscht werden. Es können auch Bilder zu den einzelnen Tickermeldungen hinzugefügt

Fußball Online
angemeldet als: Past Helmut | v | 29:50

Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)
Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: bestätigt

Allgemein Heimaufst. Ordner Gastaufst. Schiri Meldungen Übersicht **Ticker** Anzeigen Einsprüche Gebühren

Seitenlänge: 7 (iPad)

Min.	Titel	Text	Unsichtbar	Bilder
12	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg: Tor für Neustift/Oberk. (12.)	12. Minute: Tor für Neustift/Oberk. durch Süss Stefan. Neuer Zwischenstand: 1:0	x	
27	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg: Gelbe Karte (27.)	27. Minute: Gelbe Karte für Mag. Fischer Ernst Robert (Neustift/Oberk., Foul).	x	
44	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg: Tor für Rohrbach/Berg (44.)	Tor für Rohrbach/Berg! Eisschiel Stefan trifft zum 1:1 (44.).	x	
45	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg: Spielerwechsel (45.)	45. Minute: 1. Spielerwechsel bei Rohrbach/Berg Aus dem Spiel: Harding Markus, neu im Spiel: Kasper Julian	x	
68	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg: Rote Karte (68.)	68. Minute: Rote Karte für Wundsam Stefan (Foul). Neustift/Oberk. damit nur noch mit 10 Spielern am Platz.	x	
75	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg: Spielerwechsel (75.)	75. Minute: 1. Spielerwechsel bei Neustift/Oberk. Aus dem Spiel: Wallner Stefan, neu im Spiel: Donaubauber Patrick	x	
80	(KM) Neustift/Oberk. - Rohrbach/Berg: Tor für Neustift/Oberk. (80.)	Tor! Jellinger Daniel trifft für Neustift/Oberk. in Minute 80 zum 2:1.	x	

Ok
Speichern
Schließen

Hinweis:

Die Änderung erfolgt durch markieren der Zeile mit dem Mauszeiger und Drücken des Buttons „bearbeiten“.

Notizen:

Es können aber auch **NEUE** Tickereinträge erstellt werden. Diese Ticker werden dann in der Übersichtsliste (siehe oben) angezeigt. In der Übersichtsliste muss der Ticker-Eintrag dann noch mit dem Button „**Speichern**“ abgespeichert werden.



Hinweis:

Tickereinträge können durch den Vereins-Bevollmächtigten durchgeführt werden.

Es können auch Bilder (eigener Karteireiter) zu den einzelnen Tickermeldungen hinzugefügt werden. Nach Drücken des Buttons „**Hinzufügen**“ gelangt man in den Datei-Manager, wo das entsprechende Bild ausgewählt werden kann.



Hinweis:

Die Dateigröße ist von Landesverband zu Landesverband verschieden.

VI-2-9) Anzeigen

Auf dem Karteireiter „**Anzeigen**“ kann der Schiedsrichter Anzeigen gegen Funktionäre, Trainer und Spieler des Vereins erstellen. Rote bzw. Gelb/Rote Karten werden auf dieser Seite automatisch angezeigt, und müssen nicht separat eingetragen werden. (Eintrag auf dem Karteireiter „Übersicht“.

Je nach Einstellung des Landesverbandes wird der Verein über die Anzeige per E-Mail bzw. Intramails informiert.

Fußball Online | Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)
angemeldet als: Past Helmut | v | 29:53 | Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: bestätigt

Allgemein | Heimaufst. | Ordner | Gastaufst. | Schiri | Meldungen | Übersicht | Ticker | **Anzeigen** | Einsprüche | Gebühren

Anzeigen

Verein	Minute	Spieler	Geburtsdat.	Funktionär	Geburtsdat.	Funktion	Nachname	Vorname
<input type="text"/>								

Ausschlussberichte Heimverein: Union Neustift/Oberkappel

Karte	Minute	Name	Geburtsdat.	Grund	AB?
Rote Karte	68	[12] Wundsam Stefan	23.11.1981	Foul	X

Ausschlussberichte Gastverein: Union Kirchberger Rohrbach/Berg

Karte	Minute	Name	Geburtsdat.	Grund	AB?
<input type="text"/>					

Hinweis:

Der Schiedsrichter kann Ausschlußbericht und Anzeigen in einem definierten Zeitraum (kann von Landesverband zu Landesverband verschieden eingestellt sein) auch noch erstellen bzw. ergänzen.

Notizen:

VI-2-10) Einsprüche

Solange der Status nicht auf bestätigt ist (**siehe Beschreibung Kapitel VI-2-5-3**), können die beiden Vereine auf dem Karteireiter „Einspruch“ das Spiel beanstanden. Durch Drücken des Buttons „**Neu**“ gelangt man in die Eingabemaske, wo der Einspruch eingetragen werden kann.

The screenshot shows a window titled 'Einspruch erstellen' (Create Complaint) overlaid on a game management interface. The form is divided into three sections:

- Allgemein** (General): Includes a dropdown for 'Verein' (Club) set to 'Neustift/Oberk.', text fields for 'Name' (Mitgutsch) and 'Vorname' (Günter), and a dropdown for 'Funktion' (Position) set to 'Nachwuchsleiter'.
- Grund** (Reason): A text area containing the text: 'Spieler Schuster Dietmar (Union Rohrbach) war zum Zeitpunkt des Spiels nicht spielberechtigt!'.
- Bemerkung** (Remarks): A text area containing the text: 'Schiedsrichter wurde zum oben angeführten Problem aufmerksam gemacht'.

At the bottom of the form are 'OK' and 'Abbrechen' (Cancel) buttons. The background interface shows a game status 'Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: in Bearbeitung' and a navigation bar with icons for 'Anzeigen', 'Einsprüche', and 'Gebühren'.

Hinweis:

Die Eingabe des Einspruchs ist durch den Vereins-Bevollmächtigten möglich. Eine Unterschrift mit Benutzernamen und Passwort ist hier nicht erforderlich!

Notizen:

In der Übersichtsliste wird der Einspruch angezeigt.

The screenshot shows the 'Einsprüche' (Complaints) overview list in the software interface. The list is displayed in a table format with the following columns: 'Verein', 'Funktion', 'Name', 'Vorname', and 'Grund'. Below the table are buttons for 'Neu', 'Bearbeiten', and 'Löschen'.

Verein	Funktion	Name	Vorname	Grund
Union Neustift/Oberkappel	Nachwuchsleiter	Mitgutsch	Günter	Spieler Schuster Dietmar (Union Rohrbach) war zum Zeitpunkt des Spiels nicht spielberechtigt!

Notizen:

VI-2-11) Gebühren

Die Schiedsrichter- bzw. Assistentengebühren können auf dem Karteireiter „Gebühren“ eingetragen werden. Hat die Person beim Profil die Bankdaten eingetragen, werden diese automatisch auf diese Seite übertragen. Ob dieser Karteireiter verpflichtend auszufüllen ist, unterliegt dem jeweiligen Landesverband.

Fußball Online angemeldet als: Past Helmut | v | 29:41 **Neustift/Oberk. (KM) - Rohrbach/Berg (KM)** Freundschaft (Freundschaftssp.), 21.01.2011 18:00, Spielstatus: in Bearbeitung

Allgemein Heimaufst. Ordner Gastaufst. Schiri Meldungen Übersicht Ticker Anzeigen Einsprüche **Gebühren**

	Gebühr	Fahrtspesen	NB-Gebühr	Sonstiges	Summe	Besetzung	Kontonummer	BLZ
Schiedsrichter	17	23	0.0	0.0	40.00	Mitgutsch Günter, 4143 Neustift	43 15 396	34075
Assistent 1	0.0	0.0	0.0	0.0	0.00	Past Helmut, 4143 Neustift		
Assistent 2	0.0	0.0	0.0	0.0	0.00	Pechmann Walter, 4160 Aigen		
Vierter Offizieller	Nicht besetzt							
Summe	17.00	23.00	0.00	0.00	40.00			

OK
Speichern
Abbrechen

Hinweis:

Eine Prüfung bezüglich abgerechneter Gebühren findet hier nicht statt! Eine Eingabe im Status „bestätigt“ ist nicht mehr möglich.

Notizen:

VII.) Spiel absagen

Nach Drücken des Buttons „**Spiele**“ werden alle Spiele eines bestimmten Zeitraums aufgelistet. Wie im **Kapitel VI.) Spiele (Meine Spiele – OSB)** beschrieben, können für die Spielsuche verschiedenste Kriterien ausgewählt werden.

Nun wird das zu verschiebende Spiel mit dem Mauszeiger markiert und das Spiel wird blau hinterlegt.

Bewerb	Datum	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Spielort
Freundschaftsspiel	24.01.2011 12:00	KM	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-:- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
Freundschaftsspiel	24.01.2011 14:00	KM	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-:- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)
Freundschaftsspiel	25.01.2011 12:00	Res	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-:- (-:-)	Neustift (Sportzentrum Neustift)

Ist das abzusagende Spiel markiert, wird durch Drücken des Buttons „**Spiel absagen**“ ein Zusatzfenster für die Spielabsage geöffnet.



Hinweis:

Ob Spiele von Vereinsfunktionären abgesagt werden können, obliegt den Einstellungen des jeweiligen Landesverband. In Oberösterreich dürfen Meisterschaftsspiele von Kampfmannschaften nicht abgesagt werden! Eine Absage ist nur durch den nominierten Schiedsrichter am Spieltag möglich.

Meldung:

Sie haben nicht die erforderliche Berechtigung.

Notizen:

Können Spiele von Vereinsfunktionären abgesagt werden, muss/kann je nach Einstellung, der **Grund** der Absage bzw. ein **Kommentar** in der Maske eingetragen werden. Abgeschlossen wird der Vorgang mit dem Button „**Spiel absagen**“.

Spiel absagen [X]

25.01.2011: Union Neustift/Oberkappel - Union Neustift/Oberkappel (Res)

Grund: Witterungsbedingt ▾

Kommentar: Das Spielfeld ist mit ca. 20 cm Schnee bedeckt!

[Spiel absagen] [Schließen]

Freundschaftsspiel	12:00	KM	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-:- (-
Freundschaftsspiel	24.01.2011 14:00	KM	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-:- (-
Freundschaftsspiel	25.01.2011 12:00	Res	Neustift/Oberk.	Neustift/Oberk.	offen	-:- (-

Hinweis:

Eine Spielabsage kann nur mehr durch Verbandsfunktionäre bzw. Verbandsmitarbeiter aufgehoben werden.

Notizen:

VIII.) Neues Spiel (Freundschaftsspiele)

Nach Drücken des Buttons „**Spiele**“ (Beschreibung **Kapitel VI.) Spiele (Meine Spiele – OSB)** erscheint der Button „**Neues Spiel**“.



Mit diesem Button hat der Vereinsfunktionär die Möglichkeit, neue Spiele (Freundschaftsspiele) anzulegen. Wird der Button „**Neues Spiel**“ gedrückt, öffnet sich die Eingabemaske für das neue Spiel.

Neues Spiel

Allgemein Besetzung

Spiel

Datum 26.01.2011 Zeit 16:00 Runde 0

Pflichttermin Spielnummer 0 Ohne Wartezeit

Spielstatus offen Spielart Freundschaft

Ersatztermin

Ersatztermin Datum Ersatztermin Zeit

Mannschaften

Heimmannschaft Neustift/Oberk. KM (2010/2011 O)

Gastmannschaft Neustift/Oberk. Res (2010/2011 O)

Spielort

Spielort Neustift (Sportzentrum Neustift)

Ok Abbrechen

Das Datum kann entweder direkt in das vorgesehenes Feld (**TT.MM.JJJJ**) eingetragen werden oder man wählt das **Kalendersymbol** aus und gibt das Datum durch markieren mit dem Mauszeiger im Kalender an.

Neues Spiel

Allgemein Besetzung

Spiel

Datum Kalender Zeit

Pflichttermin Spielnummer 0

Spielstatus offen Spielart Freundschaft

Ersatztermin

Ersatztermin Datum Ersatztermin Zeit

Mannschaften

Heimmannschaft Neustift/Oberk. KM (2010/2011 O)

Gastmannschaft Neustift/Oberk. Res (2010/2011 O)

Spielort

Spielort



Danach wird die Uhrzeit im Feld **Zeit** eingetragen (**HH:MM**). Wichtig ist der „:“ zwischen Stunde und Minute. Pflichtfelder sind natürlich noch Heimmannschaft und Gastmannschaft. Drückt man die Lupe (rechts neben dem Eingabefeld von Heim- bzw. Gastmannschaft), gelangt man in die Suchmaske der Mannschaften.

In der Suchmaske können Kriterien wie **Kurzname**, **Saison** und **Kategorie** ausgewählt werden. Mit dem Button „**Suchen**“ wird die Abfrage gestartet. Die gewünschte Mannschaft wird dann mit dem Mauszeiger markiert und mit dem Button „**Mannschaft hinzufügen**“ in die Eingabemaske übernommen. Die Auswahl der Gastmannschaft funktioniert gleich.

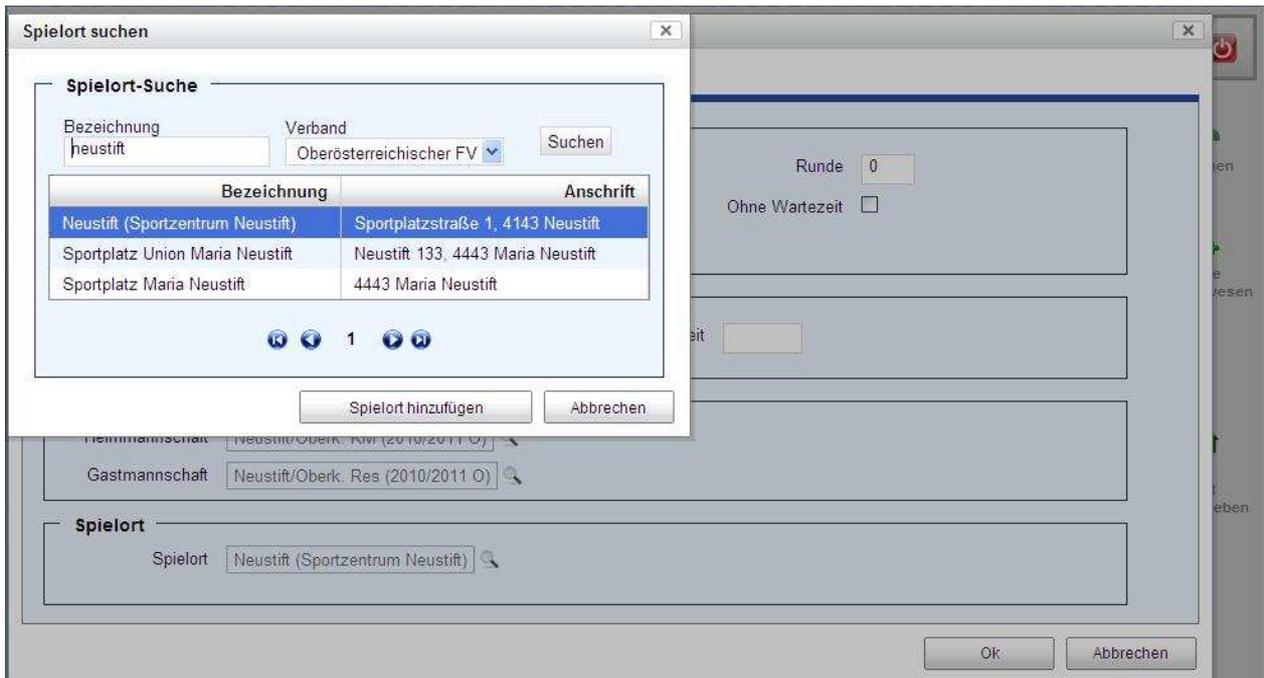
Mannschaft	Vereinsnr.	Spg.
Neustift/Oberk. KM (2010/2011 O)	4104	
Maria Neustift KM (2010/2011 O)	4197	

Hinweis:

Durch Veränderung der Saison (N 2010/2011 N) können auch Mannschaften anderer Landesverbände gesucht werden. (Kurzname = Gafrenz)

Notizen:

Wichtig ist noch die Auswahl des Spielortes. Die Suche des Spielortes wird ebenfalls mit der **Lupe** (rechts neben dem Eingabefeld Spielort) gestartet.



Im Feld Bezeichnung den Spielort eingeben und mit dem Button „**Suche**“ die Abfrage starten. Wird der Spielort nicht gefunden, empfiehlt es sich ein „%“ am Beginn der Bezeichnung einzugeben (**%florian**).

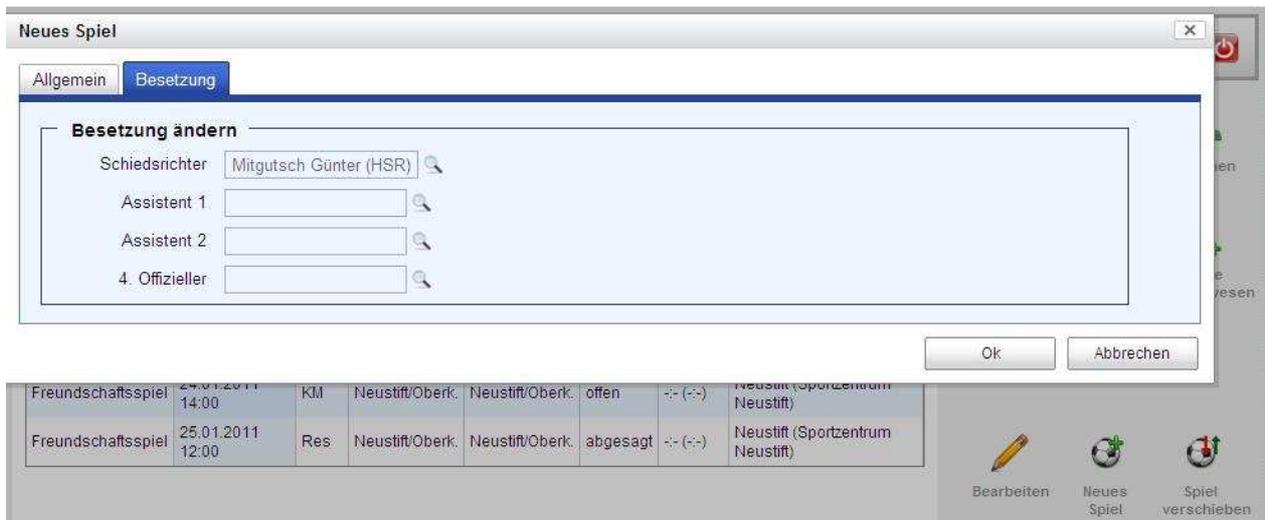
Den aufgelisteten Spielort mit der Maus markieren und die Spielortsuche mit dem Button „**Spielort hinzufügen**“ abschließen.

Hinweis:

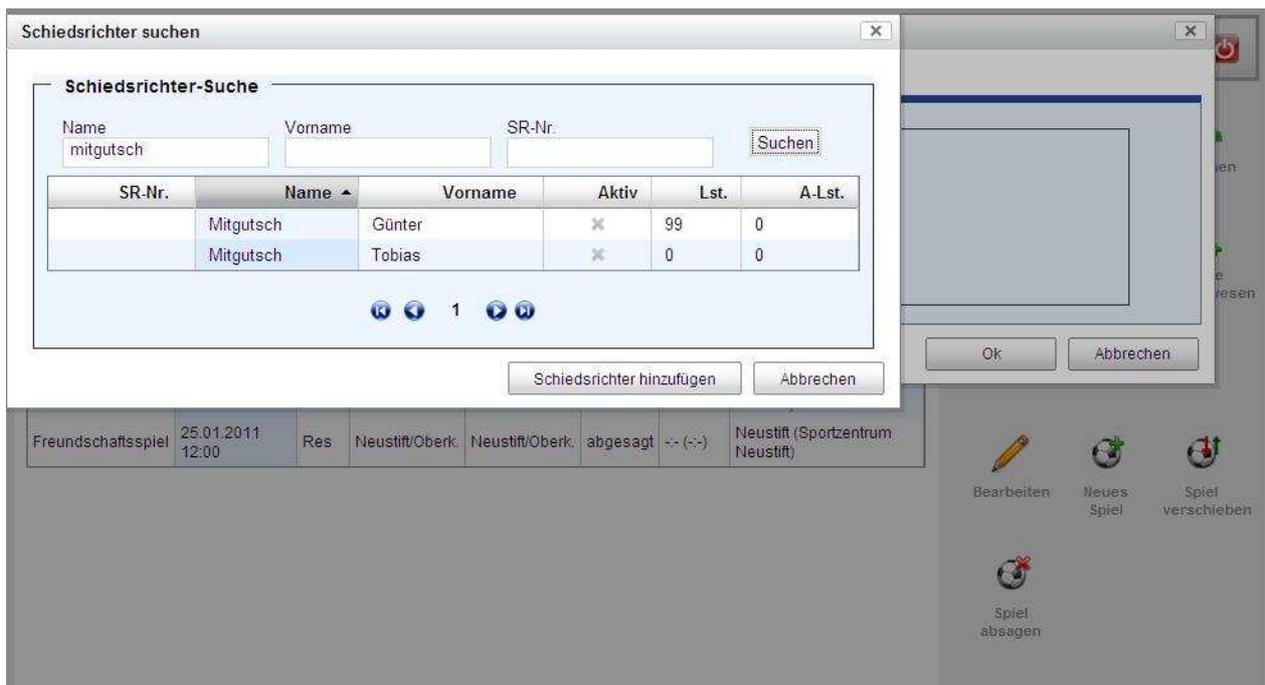
Wird kein Spielort eingetragen, wird automatisch der Standard Spielort der Heimmannschaft bzw. der Spielort des Vereins übernommen.

Notizen:

Sollte das Spiel vom Schiedsrichterkollegium (Besetzung) **NICHT** besetzt werden, kann beim Karteiter „Besetzung“ ein Hilfsschiedsrichter als Schiedsrichter eingetragen werden. Durch Drücken des „Lupesymbol“ gelangt man in die Suchmaske von Schiedsrichtern.



In der Suchmaske kann nach folgenden Kriterien gesucht werden: **Name** und **Vorname**. Abgeschlossen wird die Abfrage mit dem Button „**Suchen**“. Den Schiedsrichter mit der Maus markieren und die Auswahl mit dem Button „**Schiedsrichter hinzufügen**“ abschließen. Mit „**OK**“ gelangt man wieder in die Eingabemaske mit den Spielinformationen.



Das neue Spiel wird durch Drücken des Buttons „**OK**“ in der Eingabemaske abgespeichert und erscheint nun in der Spielerliste.

Hinweis:

Ob Spiele von Hilfsschiedsrichter besetzt werden dürfen, obliegt dem jeweiligen Landesverband! Beim OÖFV dürfen in der Besetzung **KEINE Schiedsrichter** eingetragen werden, **NUR Hilfsschiedsrichter**. Schiedsrichter werden **ausschließlich** über die Besetzung eingetragen!!!